

## ГЛАВА 4

# ПОЛЕВЫЕ НАВЫКИ

*Основной задачей снайперской команды является уничтожение выбранных целей точным огнем на большом расстоянии. То, насколько хорошо снайперы выполняют свою задачу, зависит от их знаний, понимания и использования различных полевых навыков, которые позволяют им передвигаться, маскироваться, вести наблюдение и выявлять цели. В данной главе рассматриваются полевые навыки, которые снайпер должен изучить до того, как он примет участие в боевых операциях. Использование снайпером этих навыков напрямую влияет на его выживание в бою.*

### Раздел I

## МАСКИРОВКА

Маскировка — одно из главных орудий войны. Она может означать разницу между успешной или неудачной операцией. Для снайперской команды она может означать разницу между жизнью и смертью. Мероприятия по маскировке имеют большое значение, так как снайперская команда не может позволить дать себя обнаружить при одиночном передвижении, в составе подразделения, а также во время действий на огневой позиции. Огневая подготовка учит снайпера поражать цели, а знание мер маскировки учит его как самому не стать целью. Постоянное внимание основам маскировки является отличительной чертой хорошо подготовленного снайпера. (См. также устав FM 5-20).

### 4-1. ПРИЗНАКИ ЦЕЛЕЙ

Чтобы стать специалистами по маскировке, снайперы должны сначала усвоить признаки целей. Признаки целей — это все, что военнослужащий может или не может сделать такого, что приведет к его обнаружению. Снайперская команда должна знать и понимать признаки цели не только для того, чтобы скрытно передвигаться, но также и для того, чтобы выявлять передвижение противника. Признаками цели являются звук, движение, недостаточная маскировка, беспокойство животных и запах.

#### a. Звук.

- Лучше воспринимается ночью;
- Вызывается движением, бряцанием экипировки или разговором;
- Негромкие звуки, в отличие от разговора, можно принять за естественные.

#### b. Движение.

- Легче выявляется в дневное время;
- Движение привлекает внимание и бросается в глаза;
- Быстрое или резкое движение будет обнаружено быстрее, чем медленное.

#### c. Недостаточная маскировка.

- Блеск;
- Очертания;
- Контраст с окружающим фоном.

#### d. Беспокойство животных.

- Внезапно улетающие птицы;
- Внезапное прекращение звуков животных;

- Появление испуганных животных.
- е. Запахи.
  - Приготовление пищи;
  - Курение;
  - Средства гигиены;
  - Репелленты.

### 4-2. ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ МАСКИРОВКИ

Снайперская команда может использовать три основных принципа маскировки. Для достижения поставленной цели она может воспользоваться одним из них или комбинацией всех трех. Три основных принципа маскировки, используемых снайперской командой — это спрятаться, слиться, обмануть.

а. **Спрятаться** — значит скрыть тело от наблюдения, лежа позади завесы из густой растительности.

б. **Слиться** — значит подогнать индивидуальную маскировку под окружающую местность до такой степени, чтобы снайпер не мог быть замечен.

с. **Обмануть** — значит привести противника к ложным заключениям относительно места расположения снайперской команды.

### 4-3. ВИДЫ МАСКИРОВКИ

Двумя видами маскировки, используемых снайперской командой, являются *естественная* и *искусственная* маскировки.

а. **Естественная.** Естественная маскировка — это растительность или другие материалы, которые распространены в данном районе. С помощью естественной маскировки снайпер дополняет свой внешний вид.

б. **Искусственная.** Искусственная маскировка — это любой материал или предмет, приготовленный для окраски или покрытия чего-либо, с целью скрыть это от наблюдения. Для маскировки всех открытых участков кожи, таких как лицо, руки, задняя сторона шеи, используется маскировочная паста или краска. Части лица, образующие тень, должны быть осветлены, а светлые части — затемнены. Снайперская команда может использовать три вида камуфляжного рисунка — полосатый, пятнистый, и комбинированный.

(1) **Полосатый рисунок.** Используется на густой лесистой местности, или на местности с бедным лиственным покровом.

(2) **Пятнистый рисунок.** Используется на местности с богатым лиственным покровом.

(3) **Комбинированный рисунок.** Используется при передвижении через различные участки местности. Обычно это наилучший универсальный рисунок.

### 4-4. КОСТЮМ ДЖИЛЛИ

Костюм «Джилли» — специально изготовленная маскировочная одежда, беспорядочно покрытая лоскутами ткани или маскировочной сетью (рис. 4-1).



Рис. 4-1. Костюм «Джилли».

а. Костюм «Джилли» можно изготовить из стандартной полевой униформы или из легкого комбинезона. Выверните форму наизнанку, чтобы карманы оказались с внутренней стороны костюма. Это защитит предметы, находящиеся в карманах, от повреждения во время переползаний. Переднюю часть костюма необходимо усилить с помощью брезента, или другой плотной ткани. Колени и локти необходимо усилить двумя слоями брезента, а швы в области промежности необходимо прошить нейлоновой нитью, поскольку эти места быстро изнашиваются.

б. Лоскуты или маскировочная сеть должны покрывать плечи и должны спускаться до локтей на рукавах костюма. Лоскуты на спине должны быть достаточно длинными, чтобы прикрывать бока снайпера, когда он находится в положении лежа. Панаму также необходимо покрыть лоскутами или сетью. Лоскуты на ней должны быть достаточно длинными, чтобы исказить силуэт шеи снайпера, но не должны препятствовать обзору или сковывать движения.

с. Маскировочную накидку (вуаль) можно изготовить из сетки или из куска ткани, покрытых лоскутами или маскировочной сетью. При нахождении на огневой позиции ею закрывается оружие и голова снайпера. Накидка может быть пришита к костюму «Джилли» или переноситься отдельно. Костюм «Джилли» не сделает снайпера невидимым, он является только основой для дальнейшей маскировки. Чтобы полностью слиться с окружающим фоном, необходимо добавить естественную растительность.

#### 4-5. МАСКИРОВКА ИЗ ПОДРУЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Если другие средства маскировки отсутствуют, снайперской команде может понадобиться использовать подручные средства. Вместо пасты или краски для лица можно воспользоваться древесным углем, соком грецкого ореха, грязью или любым другим подобным средством. Не стоит использовать масла и жиры из-за их сильного запаха. Растительность

может быть закреплена на теле шнурками, резинками, или вставлена в отверстия в униформе.

а. Снайперская команда также должна замаскировать свое снаряжение, однако маскировка не должна препятствовать его нормальной работе.

(1) **Винтовки.** Системы снайперского оружия и винтовка М16/М203 должны быть замаскированы таким образом, чтобы размыть их очертания. Снайперскую винтовку можно переносить в затягивающейся сумке-чехле (рис. 4-2), представляющей собой футляр, сделанный из брезента и покрытый лоскутами также как костюм «Джилли».

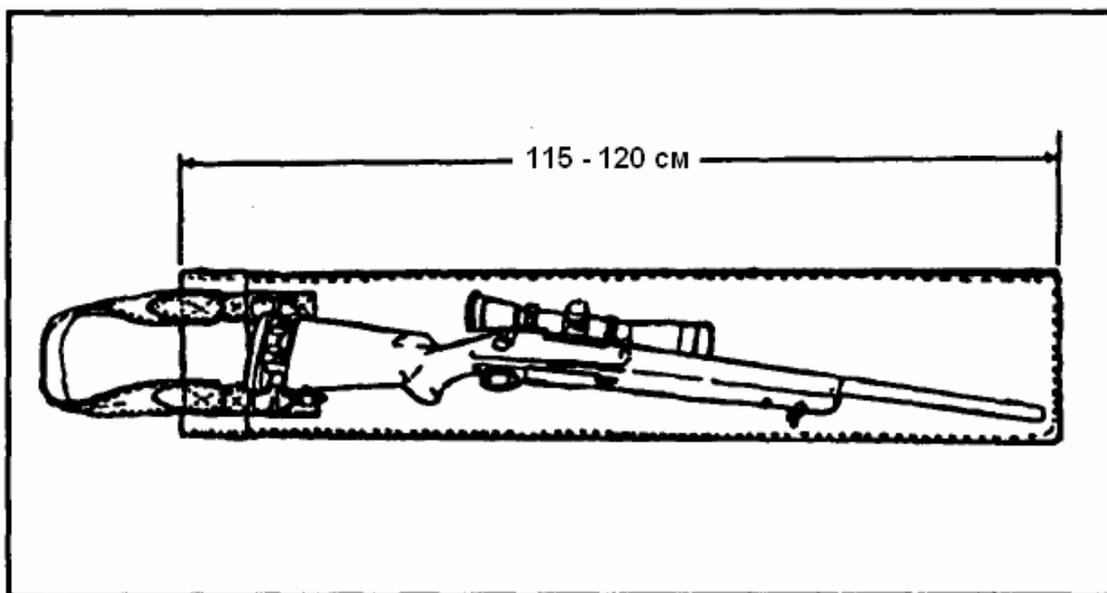


Рис. 4-2. Затягивающаяся сумка-чехол.

(2) **Оптика.** Оптические приборы, используемые снайперской командой, также должны быть замаскированы, чтобы размыть их очертания и исключить возможность отражения света от линз. Линзы могут быть покрыты ячеистой тканевой лентой или нейлоновой тканью.

(3) **Рюкзак A.L.I.C.E.** Если снайпер для переноски костюма «Джилли» использует рюкзак, его необходимо маскировать таким же образом, как и костюм.

б. При изменении растительного покрова и характера местности в различных географических районах, снайперская команда должна изменять свою маскировку, чтобы сливаться с местностью. Ниже приведены некоторые примеры подобных изменений.

(1) **Заснеженные районы.** В заснеженных районах более эффективны плавные переходы цветов, а не их текстурное выделение. В районах с глубоким снегом и в лесу, где деревья покрыты снегом, необходимо носить полностью белые маскировочные костюмы. В районах с небольшим снежным покровом на земле, но без снега на деревьях, необходимо носить белые брюки и коричнево-зеленую куртку.

(2) **Пустыни.** В песчаных пустынях, бедных растительностью, в маскировке необходимо использовать смесь коричневых и песочных цветов. В таких районах, чтобы оставаться незамеченной, снайперская команда должна полностью использовать особенности местности и имеющуюся растительность.

(3) **Джунгли.** В джунглях необходимо использовать текстурированный камуфляж, контрастные цвета и естественную растительность.

(4) **Городские районы.** В городских районах цвет камуфляжа должен быть размытым (наилучшим образом зарекомендовали себя оттенки серого). Текстурированный камуфляж в таких условиях не столь важен.

с. Снайперская команда должна соблюдать постоянную маскировку, начиная с момента выхода на задание и до момента возвращения. Чтобы оставаться необнаруженными, снайперы должны постоянно использовать особенности местности, растительность, затененные участки. Чаще всего снайперы начинают небрежно относиться к маскировке на этапе возвращения к своим войскам. Усталость и неуместная поспешность могут привести к потере осторожности и пренебрежению планом операции. Поэтому снайперская команда должна обращать особое внимание на маскировочную дисциплину во время возвращения с задания.

#### 4-6. МАСКИРОВКА И СКРЫТНОСТЬ

Правильное понимание и применение принципов скрытности и маскировки, совместно с правильным применением камуфляжа, защитят снайперскую команду от наблюдения противника.

а. Укрытие — это естественная или искусственная защита от огня противника. Естественные укрытия (овраги, низины, обратные склоны высот) и искусственные укрытия (огневые позиции, траншеи, стены) защищают снайперскую команду от настильного огня, частично от навесного огня, а также от воздействия поражающих факторов ядерного взрыва. Даже небольшая впадина или складка местности могут в некоторой степени служить защитой для снайперской команды, когда она будет в этом нуждаться. Правильно используемое углубление глубиной 15 см может обеспечить достаточную защиту снайперской команды от огня противника. Снайперы должны постоянно искать и использовать любые укрытия, имеющиеся на местности. Сочетая эту привычку с правильными способами передвижения, команда может защитить себя от огня противника. Для защиты от огня противника при передвижениях, команда должна выбирать маршруты, на которых есть укрытия между ней и противником.

б. Маскировка — это естественная или искусственная защита от наблюдения противника. Естественная маскировка обеспечивается окружающей средой, которая не нуждается в дополнительных изменениях (кустарник, трава, тени). Искусственные средства маскировки создаются снайперской командой из таких материалов, как мешковина или маскировочные сети, а также с помощью размещения в необходимых местах естественных материалов (кустарников, листья, травы). Снайперская команда должна учесть влияние на естественные и искусственные средства маскировки смены времени года. Принципы скрытности в себя включают:

(1) **Избегайте ненужных движений.** Оставайтесь неподвижным — движение привлекает внимание. Позиция снайперской команды остается скрытной до тех пор, пока ее члены не двигаются, однако ее легко обнаружить при совершении малейших движений. Движение на неподвижном фоне делает снайперов четко видимыми. При смене командой своей позиции, необходимо двигаться осторожно, перемещаясь по маршруту, скрытому от наблюдения противника, желательно в условиях ограниченной видимости. Снайперы перемещаются за один раз лишь на дюймы, медленно и осторожно, всегда осматривая местность впереди себя на наличие следующей позиции.

(2) **Используйте все доступные способы обеспечения скрытности.** Существующие способы обеспечения скрытности в себя включают:

(а) **Фон.** Чтобы не допустить своего обнаружения, снайперская команда должна сливаться с окружающим фоном. Деревья, кустарник, трава, почва, и искусственные предметы, создающие фон, отличаются по своему цвету и внешнему виду. Это позволяет команде слиться с ними. Команда в качестве фона должна выбрать деревья или кустарники, которые позволяют униформе

слиться с ними и размыть контуры фигуры. Снайперы всегда должны предполагать, что они находятся под наблюдением.

(b) *Тени.* Снайперская команда, находящаяся на открытом месте, всегда четко выделяется, однако в тени ее трудно заметить. Тени существуют в большинстве условий, днем и ночью. Снайперская команда никогда не должна вести огонь с края линии деревьев (с опушки); огонь необходимо вести из глубины леса (находясь в тени деревьев).

(3) *При наблюдении держитесь как можно ниже.* Низкий силуэт затрудняет противнику обнаружение снайперов. Поэтому, снайперы должны вести наблюдение из положений сидя, сидя на корточках, или из положения лежа.

(4) *Избегайте бликов.* Отражение света от блестящих поверхностей мгновенно привлекает внимание и может быть замечено с больших расстояний. Снайпер должен открывать крышку оптического прицела винтовки только при наведении на цель. При ярком свете он должен использовать оптические приборы с осторожностью из-за возможных бликов.

(5) *Избегайте проецирования силуэта на фоне неба.* Человеческая фигура на фоне неба может быть замечена с больших расстояний даже ночью, поскольку темный силуэт хорошо выделяется на более светлом фоне неба. Силуэт представляет собой отличную мишень.

(6) *Измените привычные очертания.* Боевое снаряжение и тело человека имеют характерные очертания, знакомые противнику. Снайперская команда должна изменить или замаскировать такие заметные формы с помощью костюма «Джилли» или другой верхней одежды, покрытой хаотично расположенными лоскутами. Члены команды должны изменить свой силуэт от головы до ботинок.

(7) *Соблюдайте звукомаскировку.* Звук, такой как речь, может улавливаться патрулями противника или его наблюдательными постами. Перед выходом на задание снайперская команда предпринимает меры по снижению звуковой заметности одежды и снаряжения, чтобы при ходьбе и беге они не издавали звуков.

## Раздел II

### ПЕРЕДВИЖЕНИЕ

Задачи, стоящие перед снайперами, и способы их выполнения во многом отличаются от задач пехотных подразделений. Одно из самых значимых отличий — способы передвижения, используемые снайперской командой. Передвижение снайперской команды не должно быть не только замечено, но даже не должно подозреваться противником. В связи с этим, снайперская команда должна в совершенстве владеть индивидуальными способами передвижения.

#### 4-7. ПРАВИЛА ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

При передвижении, снайпер всегда должен помнить следующие правила:

- a. Всегда предполагайте, что район находится под наблюдением противника.
- b. Передвигайтесь медленно. Снайпер измеряет расстояние в футах и дюймах.
- c. При передвижении старайтесь не задевать деревьев, кустарников, высокой травы, чтобы не вызывать их колебаний.
- d. Планируйте каждое движение и двигайтесь, разбив маршрут на отдельные участки.
- e. Часто останавливайтесь, осматривайтесь и прислушивайтесь.

f. Передвигайтесь под прикрытием шума, например при ведении огня, взрывов, звука пролетающей авиации, ветра, или другого источника, который отвлечет на себя внимание противника или скроет передвижение команды.

#### 4-8. ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СПОСОБЫ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

Индивидуальные способы передвижения, используемые снайперской командой, предназначены для скрытного передвижения команды. Такими способами передвижения являются низкое переползание, среднее переползание, высокое переползание, переползание на полу-четвереньках, и ходьба.

а. **Низкое переползание.** Низкое переползание (рис. 4-3) используется, когда укрытия практически отсутствуют, в непосредственной близости от противника, или при занятии огневой позиции.



Рис. 4-3. Низкое переползание.

б. **Среднее переползание.** Среднее переползание (рис. 4-4) используется, при ограниченных возможностях укрытия, а снайперской команде необходимо передвигаться быстрее, чем это позволяет сделать низкое переползание. Среднее переползание похоже на переползание по-пластунски пехотинца.



Рис. 4-4. Среднее переползание.

с. **Высокое переползание.** Высокое переползание (рис. 4-5) используется, когда количество укрытий на местности ограничено, но позволяют снайперу приподняться над землей достаточно высоко. Высокое переползание похоже на аналогичное переползание пехотинца.



Рис. 4-5. Высокое переползание.

d. **Переползание на полчетвереньках.** Переползание на полчетвереньках (рис. 4-6) используется, когда есть небольшие укрытия от наблюдения, а снайперской команде необходимо передвигаться быстрее, чем при среднем переползании.



Рис. 4-6. Переползание на полчетвереньках.

e. **Ходьба.** Ходьба (рис. 4-7) используется при наличии хороших укрытий от наблюдения, когда наличие противника поблизости маловероятно и необходима высокая скорость передвижения.



Рис. 4-7. Ходьба.

### 4-9. ПЕРЕДВИЖЕНИЕ И ОРИЕНТИРОВАНИЕ СНАЙПЕРСКОЙ КОМАНДЫ

Из-за небольшого количества людей и недостаточной огневой мощи, снайперская команда не может позволить противнику обнаружить себя, а также не может успешно вести с ним бой в течение длительного времени.

а. При всякой возможности, снайперская команда должна придаваться подразделению охранения (отделение/взвод). Подразделение охранения позволит команде достичь района операции быстрее и безопаснее, чем при самостоятельных действиях. Кроме того, подразделение охранения является для команды силами поддержки в случае ее обнаружения противником. При совместных действиях с подразделением охранения снайперы руководствуются следующими принципами:

(1) Командир подразделения охранения несет ответственность за снайперскую команду, пока она входит в состав подразделения.

(2) Снайперская команда всегда действует как неотъемлемая часть подразделения.

(3) Снайперская команда должна носить ту же униформу, что и личный состав подразделения охранения.

(4) При любом боевом порядке снайперская команда должна применяться по своему прямому назначению и занимать необходимые огневые позиции.

(5) Снайперское оружие должно переноситься вдоль тела, как можно ближе к нему, чтобы скрыть его очертания и длину ствола.

(6) Все снаряжение, которое является характерным для снайперских команд, должно быть скрыто от наблюдения (оптические приборы, костюмы «Джилли», и т.д.).

б. Достигнув района операции, снайперская команда отделяется от подразделения охранения, и действует самостоятельно. Ниже приведены два типичных примера самостоятельной работы снайперской команды:

(1) Пока снайперская команда готовится к операции, подразделение охранения обеспечивает ее безопасность.

(а) Команда надевает костюмы «Джилли» и маскирует себя и свое снаряжение (если задача того требует).

(б) Члены команды убеждаются, что все необходимое снаряжение хорошо закреплено и прячут любое ненужное в данный момент снаряжение (если задача того требует).

(с) После окончания подготовки к операции, команда занимает замаскированную позицию, а подразделение охранения покидает район.

(д) После отхода подразделения охранения, снайперская команда выжидает некоторое время, чтобы убедиться, что ни сама команда, ни подразделение охранения не обнаружены. Затем команда выдвигается на предварительную огневую позицию.

(2) Подразделение охранения делает короткую остановку в пункте разделения снайперской команды. Снайперская команда останавливается, убеждается в наличии хорошего укрытия от наблюдения противника, а также в том, что членам команды известно местоположение друг друга. Подразделение охранения продолжает движение, оставляя снайперскую команду на месте. Снайперы остаются на позиции до тех пор, пока подразделение охранения не покинет район. После этого снайперская команда организовывается, как того требует боевая задача и выдвигается на предварительную огневую позицию. Такой порядок разделения хорошо зарекомендовал себя в условиях городского боя.

с. При выборе маршрута передвижения, снайперская команда должна помнить свои сильные и слабые стороны. При выборе маршрута необходимо руководствоваться следующими принципами:

- (1) Избегать известных позиций противника и препятствий.
- (2) Выбирать такие участки местности, которые обеспечивают наилучшую скрытность и маскировку.
- (3) Использовать в своих интересах труднодоступную местность (болота, плотный лес, и т.д).
- (4) Не использовать известные тропы, дороги, или проходы.
- (5) Избегать городских районов или населенных пунктов.
- (6) Избегать районов с большой активностью партизан противника.

d. При передвижении снайперы должны всегда считать, что район находится под наблюдением противника. В связи с этим, а также в связи с малочисленностью снайперской команды и ее недостаточной огневой мощностью, снайперская команда должна использовать только один вид боевого порядка — боевой порядок передвижения снайперов. Особенности этого боевого порядка являются:

- (1) Наблюдатель — ведущий; снайпер — ведомый.
- (2) Сектор наблюдения наблюдателя — от 3 часов до 9 часов; сектор наблюдения снайпера — от 9 часов до 3 часов (сектора должны перекрываться).
- (3) Визуальный контакт между членами команды должен поддерживаться даже в положении лежа.
- (4) Интервал между членами команды должен быть не более 20 метров.
- (5) Снайпер мгновенно реагирует на действия ведущего.
- (6) Командир команды определяет способы передвижения и выбирает маршрут движения.
- (7) Командир команды определяет пункты сбора.

e. Снайперская команда никогда не должна вступать в открытое боестолкновение с противником. Команда должна отрабатывать приемы немедленных действий до такой степени, чтобы они стали естественной и мгновенной реакцией в случае неожиданной встречи с противником. Примеры таких действий приведены ниже:

- (1) **Визуальный контакт.** Если снайперская команда заметила противника, который не обнаружил снайперов, члены команды должны замереть. Если время позволяет, необходимо сделать следующее:
  - (a) Занять позицию, обеспечивающую наилучшее укрытие и маскировку.
  - (b) Оставаться на позиции до тех пор, пока противник не пройдет мимо.

**ПРИМЕЧАНИЕ: Команда не должна начинать огневой контакт!**

(2) **Засада.** При попадании в засаду, основная цель снайперской команды заключается в немедленном выходе из боя. Один из примеров действий в подобной ситуации приведен ниже:

- (a) Наблюдатель открывает беглый огонь по противнику.
- (b) Снайпер бросает дымовые гранаты между наблюдателем и противником.
- (c) До тех пор, пока не дымовая завеса не закроет команду, снайпер ведет прицельный огонь по наиболее угрожающим целям.
- (d) После этого наблюдатель бросает осколочные гранаты и отходит к снайперу, убедившись, что он не мешает ему вести огонь.
- (e) Команда уходит на место, скрытое от наблюдения и огня противника.

(f) Если из боя выйти нельзя, снайпер вызывает огневую поддержку или подразделение охранения (при его наличии).

(g) Если члены команды разделились, они должны вернуться на предпоследний определенный на маршруте пункт сбора.

(3) **Артиллерийский/минометный обстрел.** Реагируя на артиллерийский или минометный обстрел, снайперская команда должна как можно быстрее покинуть зону поражения. Такое внезапное движение может привести к засечке противником точного местоположения и направления движения команды. Поэтому, команда должна не только среагировать на обстрел, но и также обеспечить скрытность своего передвижения, как только члены команды покинут место обстрела.

(a) Командир команды выводит ее из зоны поражения по кратчайшему маршруту, указывая направление и удаление выхода по циферблату часов.

(b) Члены команды выходят из зоны поражения в указанном направлении и на определенное удаление от нее.

(c) Затем командир команды выводит команду дальше от зоны поражения, воспользовавшись прямым, скрытым от наблюдения противника маршрутом. Снайперы продолжают выполнение задачи, используя запасной маршрут.

(d) Если члены команды разделились, они должны вернуться на предпоследний определенный на маршруте пункт сбора.

(4) **Авиаудар.**

(a) Члены команды занимают любые доступные позиции, обеспечивающие укрытие и маскировку.

(b) Между заходами атакующего авиационного средства, члены команды перемещаются на позиции, обеспечивающие лучшее укрытие и маскировку.

(c) Команда не вступает в бой с атакующим авиационным средством.

(d) Члены команды остаются на позициях до отлета авиационного средства.

(e) Если члены команды разделились, они должны вернуться на предпоследний определенный на маршруте пункт сбора.

f. Для облегчения ориентирования на местности, члены снайперской команды должны запомнить маршрут, изучая карты, аэрофотоснимки, схемы. Команда отмечает отличительные особенности и заметные местные предметы (холмы, реки, дороги) и их расположение относительно маршрута передвижения. На случай, если основной маршрут не может использоваться, команда должна спланировать запасной маршрут. Заранее планируются отклонения от маршрута с целью обхода известных препятствий. Чтобы придерживаться выбранного маршрута, команда ведет на местности обратный отсчет, который включает в себя запоминание особенностей местности от исходного пункта до района цели. Во время выполнения задачи, снайперская команда мысленно считает каждый местный предмет на местности, убеждаясь, таким образом, в правильности маршрута.

g. Снайперская команда должна постоянно ориентироваться на местности. Во время передвижения, снайперы тщательно осматривают местность и мысленно отмечают все отличительные особенности местности и местные предметы, помеченные при планировании и изучении маршрута. Чтобы сохранять ориентацию, существует множество способов. Примеры некоторых из них приведены ниже:

(1) Расположение и направление течения основных рек и ручьев.

(2) Холмы, долины, дороги и другие отличительные местные предметы.

(3) Железнодорожные пути, линии электропередач, и другие искусственные объекты.

## Раздел III

### ВЫБОР, ЗАНЯТИЕ И ОБОРУДОВАНИЕ СНАЙПЕРСКОЙ ПОЗИЦИИ

Выбор района расположения позиции — одна из важнейших задач, выполняемых снайперской командой на этапе планирования операции. После выбора района расположения позиции, команда также должна определить, как она будет выдвигаться в него, чтобы найти и занять огневую позицию.

#### 4-10. ВЫБОР РАЙОНА РАСПОЛОЖЕНИЯ ОГНЕВОЙ ПОЗИЦИИ

После получения боевой задачи, снайперская команда уточняет местоположение района цели, а затем определяет наилучшее место для предварительной огневой позиции, используя для этого следующие источники информации: топографические карты, аэрофотоснимки, рекогносцировка перед выполнением задачи, информация, полученная от подразделений, действующих в районе проведения операции.

а. Снайперы должны убедиться в том, что выбранная позиция обеспечивает оптимальный баланс следующих условий:

- Максимальные сектора ведения огня и наблюдения района цели;
- Маскировка от наблюдения противника;
- Наличие скрытых маршрутов выдвижения к позиции и отхода от нее;
- Расположение не ближе 300 метров от района цели;
- Наличие естественных или искусственных препятствий между позицией и районом цели.

б. Снайперская команда должна помнить, что позиция, которая кажется идеальной, может также казаться таковой противнику. Поэтому, снайперы должны избегать мест, которые:

- Находятся на вершине или на гребне заметных местных предметов;
- Близко расположены от отдельно стоящих объектов;
- Находятся в изгибах или возле окончания дорог, троп, рек или ручьев;
- Расположены в населенных районах, если этого не требует поставленная задача.

с. При выборе хорошего места расположения позиции для каждой конкретной задачи, снайперы должны использовать воображение и изобретательность. Команда должна выбирать место, которое не только позволит ей действовать эффективно, но которое также будет казаться противнику наименее вероятным местом для снайперской позиции. Ниже приведены несколько примеров таких позиций:

- Под бревнами среди бурелома;
- В туннеле, прорытом с одной стороны бугра к другой;
- На болоте;
- В затененных низинах;
- В грудках щебня.

#### 4-11. ЗАНЯТИЕ ПОЗИЦИИ

На этапе планирования выполнения задачи, снайпер также выбирает пункт сбора в районе объекта (цели) операции (ОРП). Из этого пункта, снайперская команда проводит разведку района предварительной огневой позиции, чтобы затем определить точное местоположение окончательной огневой позиции. Местоположение ОРП должно обеспечивать укрытие и маскировку от огня и наблюдения противника, располагаться как можно ближе к району операции, и иметь хорошие маршруты подхода и отхода.

а. Из ОРП команда выдвигается на место, которое позволит ей вести наблюдение за районом предварительной огневой позиции (рис. 4-8). Один член команды остается на этом месте и прикрывает второго, который проводит рекогносцировку района с целью определения огневой позиции. Как только подходящее место найдено, член команды, осуществлявший прикрытие, выдвигается на эту позицию. Проводя рекогносцировку или выдвигаясь на позицию, команда:

- Передвигается медленно, не торопясь, используя низкое переползание;
- Избегает ненужного движения деревьев, кустарника и травы;
- Соблюдает строжайшую звукомаскировку;
- По возможности, старается оставаться в тени;
- Каждые несколько метров останавливается, осматривается, прислушивается.

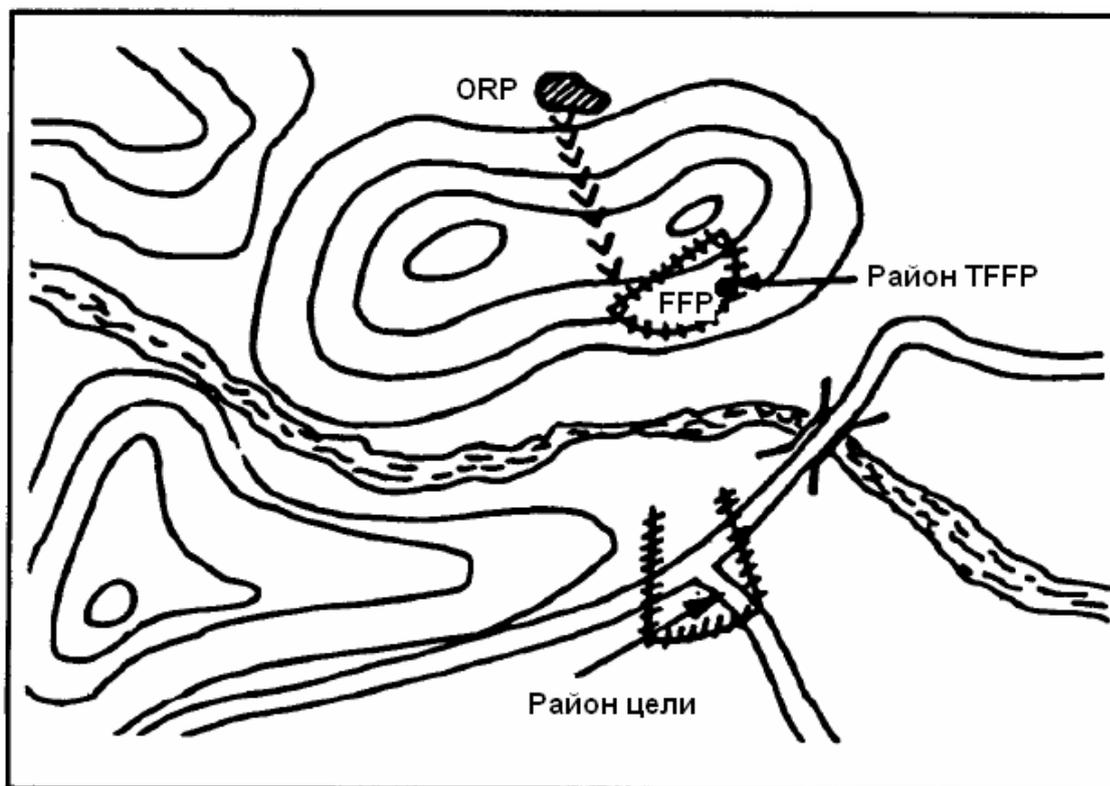


Рис. 4-8. Район предварительной огневой позиции.

б. По прибытии на место огневой позиции, снайперская команда:

- Проводит детальное изучение района цели;
- По необходимости, начинает оборудование огневой позиции;
- Приводит в готовность снаряжение и оборудование;
- Определяет порядок наблюдения, приема пищи, отдыха, пользования полевой уборной.

### 4-12. ОБОРУДОВАНИЕ ОГНЕВОЙ ПОЗИЦИИ

Характер снайперских задач всегда требует от снайперов занятия той или иной снайперской позиции. Такие позиции могут варьироваться от необорудованных мест, которые команда будет использовать в течение нескольких часов, до более долговременных позиций, которые команда будет занимать в течение нескольких дней. Снайперы всегда должны оборудовать свои позиции в условиях ограниченной видимости.

**а. Условия выбора и оборудования снайперской позиции.** На какой бы период — от нескольких минут, до нескольких дней — снайперская команда не занимала позицию, основные условия выбора вида позиции остаются неизменными.

**(1) Местоположение:**

(а) *Характер местности и грунта.* В плотном грунте или в мелком, сыпучем песке, выкапывание и проделывание туннелей может быть значительно затруднено. Снайперская команда должна в своих интересах использовать имеющиеся местные предметы (овраги, ямы, пни дуплистых деревьев, и т.д.).

(б) *Расположение и возможности противника.* Патрули противника в районе операции могут подходить достаточно близко для того, чтобы услышать какой-либо шум, случайно произведенный при оборудовании позиции. Команда должна также учесть возможности противника по обнаружению и наблюдению в ночное время.

**(2) Время:**

(а) *Время нахождения на позиции.* Если для выполнения задачи снайперской команде необходимо находиться на позиции в течение длительного времени, снайперы должны оборудовать позицию, обеспечивающую бóльшую живучесть. Это позволит команде действовать более эффективно в течение длительного периода времени.

(б) *Время, необходимое для оборудования позиции.* Время, необходимое для оборудования позиции, должно обязательно учитываться, особенно на этапе планирования операции.

**(3) Личный состав и снаряжение:**

(а) *Снаряжение, необходимое для оборудования позиции.* Команда должна предусмотреть использование любого дополнительного снаряжения, необходимого для оборудования позиции (пилы, кирки, топоры, и т.д.).

(б) *Личный состав, необходимый для оборудования позиции.* Если оборудование позиции требует привлечения бóльшего количества людей, или наличия подразделения, обеспечивающего охранение района во время оборудования позиции, необходимо организовать взаимодействие с ними.

**б. Способы оборудования позиций.** Позиция для стрельбы из положения лежа (снайперская лежка) и полупостоянная скрытая позиция могут быть оборудованы из камня, кирпичика, дерева, или торфа. Независимо от используемого материала, фронтальную часть каждой скрытой позиции необходимо усилить для обеспечения пуленепробиваемости. Для этого команда может использовать следующие способы:

- Установить защитные маски вокруг амбразур;
- Установить за амбразурой под углом к поверхности земли бронированный щиток с прорезанной бойницей.
- Укрепить амбразуру изнутри мешками с песком.

(1) **Стрелковая ячейка.** Оборудование скрытой позиции начинается с отрывки ячейки, так как она защищает снайперскую команду. Вся выкопанная земля удаляется (помещается в мешки, выносятся на пончо, и т.д.) и прячется (на перепаханых участках, под бревнами, или уносится подальше от позиции).

(2) **Защита от навесного огня.** При оборудовании полупостоянной позиции, в качестве перекрытия могут использоваться бревна. На перекрытие укладывается защитное покрытие (например, пончо, слой пустых мешков, или брезента), затем слой земли и, при наличии, слой гравия. После этого команда выкладывает еще один слой земли, а затем маскирует позицию. Если покрытие выделяется на фоне поверхности, то его будет трудно замаскировать.

(3) **Вход.** Чтобы не допустить обнаружение позиции, снайперская команда должна изготовить входную дверь, достаточно прочную для того, чтобы выдержать вес человека.

(4) **Амбразуры.** Изготовление амбразур (рис. 4-9) требует осторожности и опыта, чтобы они обеспечивали достаточные сектора ведения огня. Амбразуры должны быть замаскированы листвой или другим материалом, который сливается с окружающим фоном или является естественным для него.

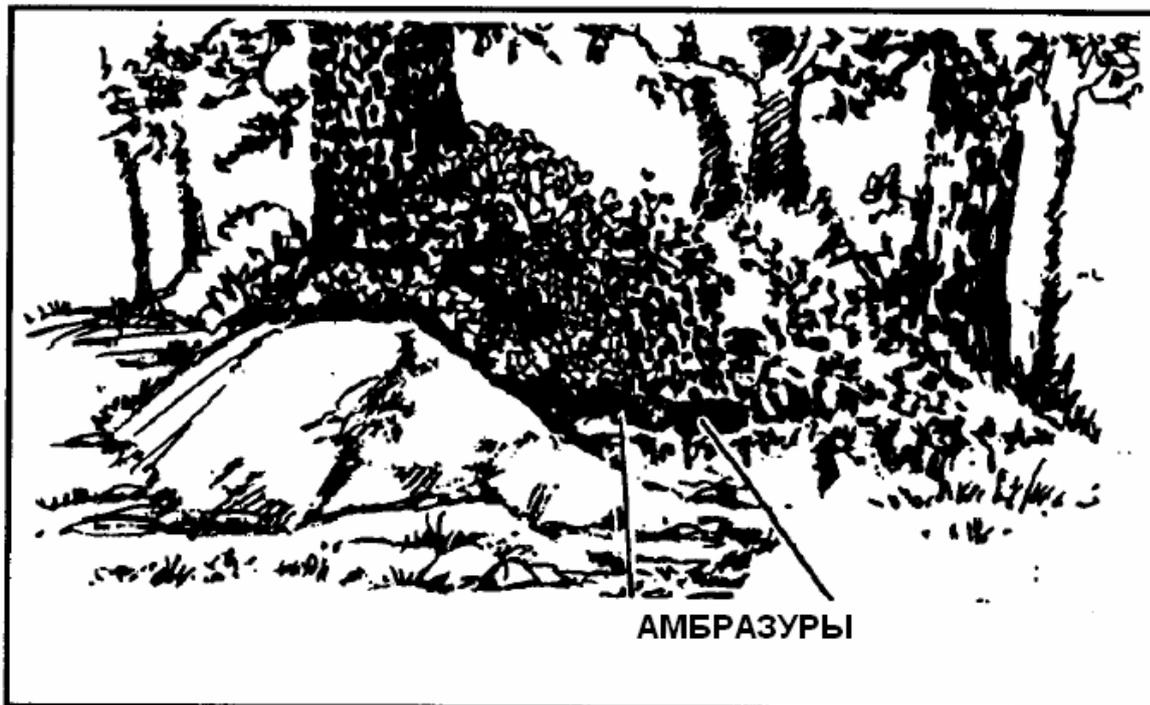


Рис. 4-9. Амбразуры скрытой позиции.

(5) **Подходы.** Жизненно важно, чтобы естественный внешний вид поверхности земли оставался нетронутым, а маскировка сливалась с окружающей местностью.

Время на оборудование скрытой позиции будет потрачено впустую, если противник заметит снайперов при ее занятии; поэтому, подход к позиции должен быть скрытным от наблюдения противника. Члены команды должны занимать позицию в темное время суток, сведя движения к минимуму и соблюдая правила следовой дисциплины. В населенных пунктах, подход к позиции должен быть безопасным и бесшумным. Члены команды не должны привлекать к себе внимание и должны тщательно планировать передвижение. Одна из уловок заключается в проведении отвлекающей зачистки здания, при этом снайперское снаряжение прячется среди обычного снаряжения. Для выдвигания на позицию также могут использоваться подземные коммуникации.

с. **Необорудованная позиция.** Необорудованная позиция используется, если снайперская команда пребывает на ней в течении небольшого периода времени и не может ее оборудовать из-за близости противника, или в связи с необходимостью быстрого занятия позиции. Для необорудованной позиции характерно следующее:

(1) **Преимущества:**

(a) *Не требует дополнительных мер по оборудованию.* Снайперская команда использует для маскировки и укрытия то, что есть в наличии.

(b) *Может быть занята за короткое время.* Как только найдено подходящее место, команде требуется только подготовить амбразуры, удалив небольшое количество растительности, или просто отодвинуться назад от

имеющейся растительности на несколько метров, чтобы замаскировать вспышку выстрела.

(2) **Недостатки:**

(а) *Не дает свободу передвижений.* Любое резкое или случайное движение может привести к обнаружению команды.

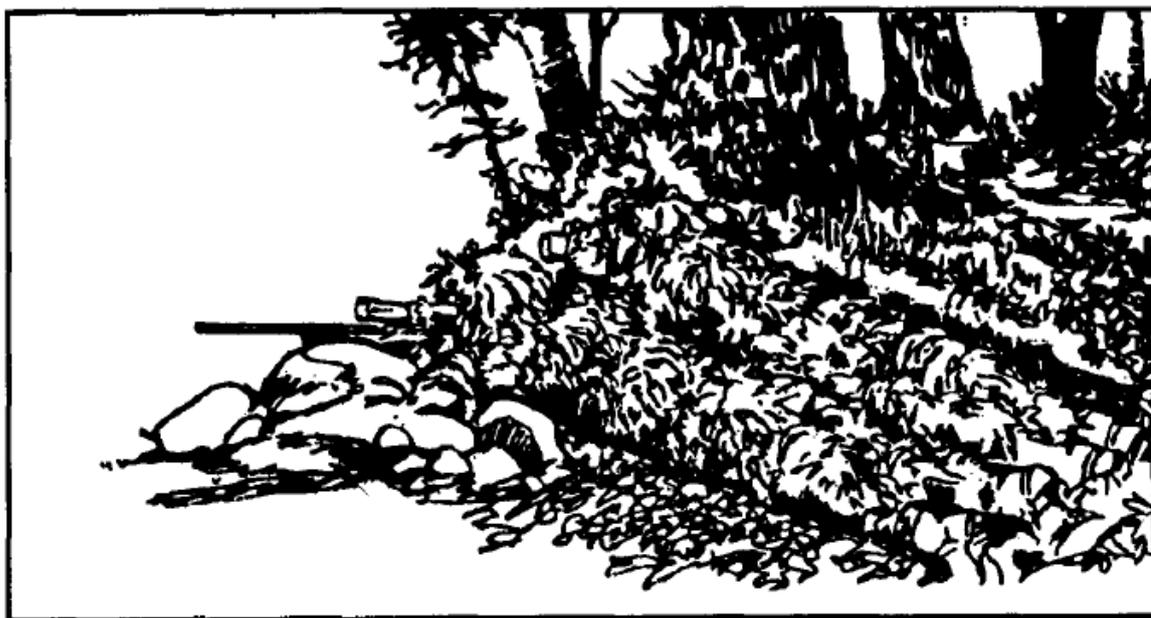
(б) *Ограничивает наблюдение в широких секторах.* Такая позиция обычно используется для наблюдения за конкретным районом цели (перекресток, проход, или переправа).

(с) *Не обеспечивает укрытия от огня.*

(д) *В значительной степени зависит от индивидуальной маскировки.* Единственный способ защиты команды от обнаружения противником — это индивидуальная маскировка и способность использовать преимущества имеющейся местности.

(3) **Время пребывания на позиции.** Команда не должна находиться на такой позиции более восьми часов.

**d. Позиция, оборудованная из подручных средств.** Когда снайперской команде необходимо пребывать на позиции более длительное время, чем это может позволить необорудованная позиция, ее необходимо подготовить с использованием подручных средств (рис. 4-10). На этой позиции силуэт снайпера в максимальной степени приближается к земле, в тоже время позволяя эффективно вести наблюдение и огонь по цели. Позиция, оборудованная из подручных средств, характеризуется следующим:



**Рис. 4-10.** Позиция, оборудованная из подручных средств.

(1) **Преимущества:**

(а) *Требует небольших усилий по оборудованию.* Эта позиция оборудуется путем выкапывания ямки, размеры которой достаточны только для размещения членов команды и их снаряжения. Грунт может быть насыпан в мешки, которые можно использовать для сооружения стрелковой платформы (опоры).

(б) *Скрывает от наблюдения большую часть тела и снаряжения.* На этой позиции над землей выступают только оптика, винтовки, и головы снайперов.

(с) *Из-за более низкого профиля, позиция обеспечивает некоторую защиту от огня прямой наводкой.*

**(2) Недостатки:**

(а) *Предоставляет небольшую свободу передвижений.* Члены команды имеют на этой позиции чуть больше свободы передвижений, чем на необорудованной позиции. Члены команды могут опустить голову до уровня земли, чтобы не выдавать свое присутствие.

(б) *Не дает достаточного укрытия от артиллерийского и минометного огня.* Эта позиция не обеспечивает защиту команду от осколков и поднятого взрывом грунта.

(с) *Оставляет открытыми для наблюдения головы снайперов, оружие, и оптику.* На этой позиции снайперы во многом зависят от индивидуальной маскировки.

**(3) Время оборудования:** 1-3 часа (в зависимости от обстановки).

**(4) Время пребывания на позиции:** 6-12 часов.

**е. Замаскированная позиция для стрельбы из положения лежа.** Замаскированная позиция для стрельбы из положения лежа (рис. 4-11) похожа на позицию, оборудованную с использованием подручных средств, но имеет перекрытие сверху, которая не только обеспечивает защиту снайперов от артиллерийского и минометного огня, но и предоставляет им большую свободу передвижений. Эта позиция может быть оборудована под деревом, скалой, или любым другим доступным предметом, который обеспечит защиту от огня и скроет вход. Замаскированная позиция для стрельбы из положения лежа характеризуется следующим:

**(1) Преимущества:**

(а) *Предоставляет некоторую свободу передвижений.* Затемненная область внутри позиции позволяет снайперам свободно двигаться. Снайперы не должны забывать закрывать входной/выходной лаз, чтобы свет, проникающий снаружи, не подсвечивал силуэты и не выдавал позицию.

(б) *Скрывает все, кроме ствола винтовки.* Все снаряжение, за исключением стволов винтовок, находится внутри позиции. В зависимости от пространства, в котором оборудуется позиция, стволы винтовок также могут быть скрыты внутри.

(с) *Обеспечивает защиту от огня.* Команда должна постараться выбрать место, имеющее предмет, который обеспечит хорошую защиту от огня (днище гусеничного транспортного средства, груды щебня, и т.д.), или подготовить такое укрытие, какое используется в пехотных подразделениях.

**(2) Недостатки:**

(а) *Требует дополнительного времени на оборудование.*

(б) *Требует дополнительных материалов и инструментов.* Оборудование укрытия от огня требует использования пил или топоров, водонепроницаемого материала, и т.д.

(с) *Имеет ограниченное пространство.* В связи с ограниченностью внутреннего пространства и конструкцией позиции, снайперы должны будут лежать на животе, не имея возможности изменить положение тела.

**(3) Время оборудования:** 4-6 часов.

**(4) Время пребывания на позиции:** 12-48 часов.

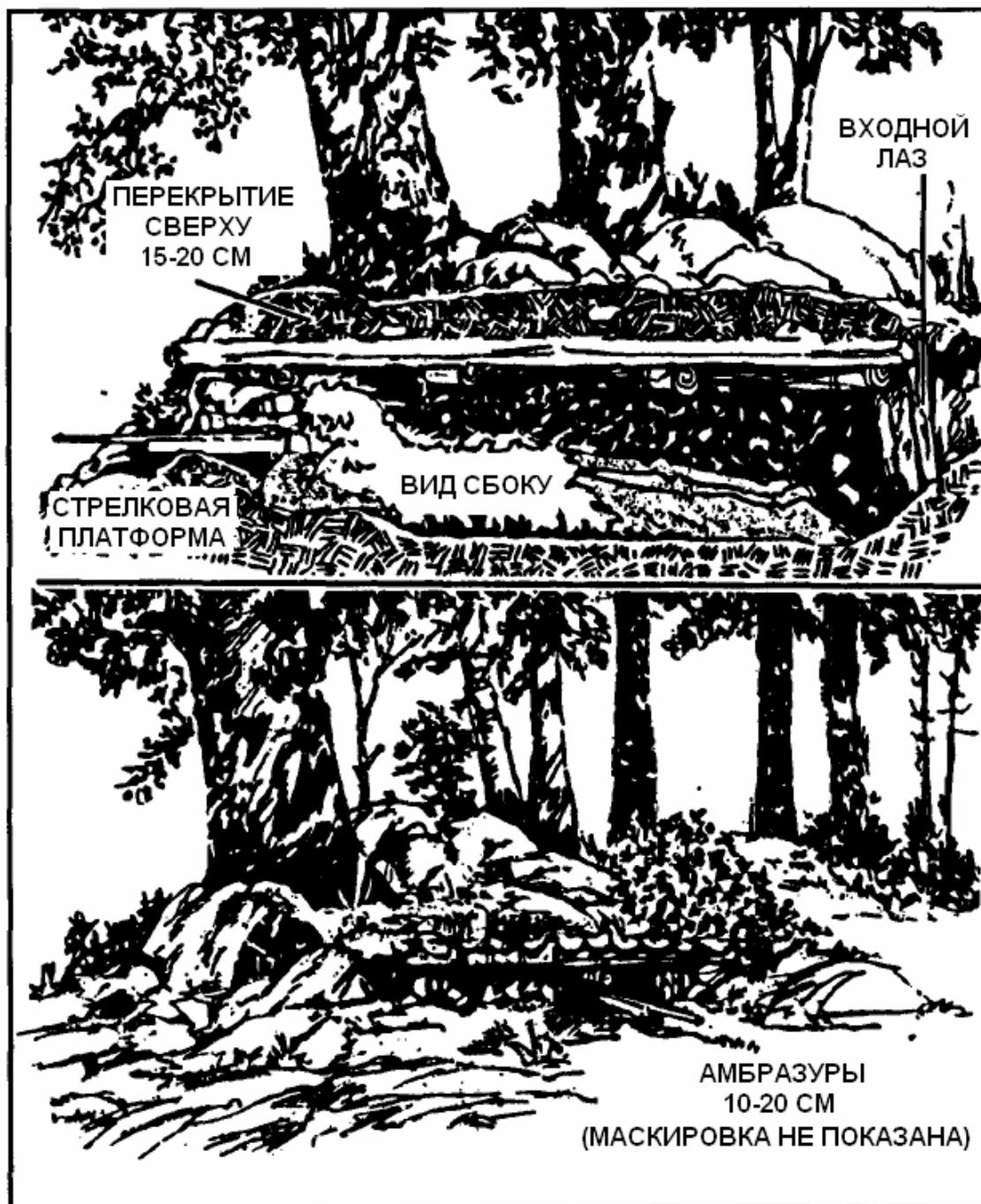


Рис. 4-11. Замаскированная позиция для стрельбы из положения лежа.

г. **Полупостоянная скрытая позиция.** Полупостоянные скрытые позиции (рис. 4-12) используются главным образом при ведении оборонительных действий. Для оборудования этой позиции необходимы дополнительное снаряжение и личный состав. Однако она позволяет снайперской команде оставаться на месте в течение длительного времени или обеспечивать смену другой снайперской командой. Как и в случае с замаскированной позицией для стрельбы из положения лежа, эта позиция может быть оборудована путем выкапывания туннелей в небольших буграх или под другими естественными местными предметами, присутствующими на местности. Полупостоянные скрытые позиции характеризуются следующим:



Рис. 4-12. Полупостоянная скрытая позиция.

(1) **Преимущества:**

(а) *Предоставляет полную свободу передвижений внутри позиции.* Члены команды могут свободно двигаться. Они могут стоять, сидеть, и даже ложиться.

(б) *Защищает от всех видов огня.* Для своей защиты снайперы должны подобрать такие же местные предметы, как для позиции для стрельбы из положения лежа.

(с) *Позиция полностью скрыта от наблюдения.* Амбразуры — единственная часть позиции, которая может быть обнаружена. Они должны иметь наименьшие размеры, позволяющие в то же время снайперу и наблюдателю вести наблюдение за районом цели. Амбразуры должны иметь большой диаметр (25-35 см) с внутренней стороны и сужаться до меньшего диаметра (10-20 см) с внешней стороны позиции. Чтобы охватить широкий сектор наблюдения, на позиции может быть оборудовано более двух амбразур. Вход/выход на позицию должен закрываться, чтобы не допустить попадание внутрь света и подсвечивание амбразур изнутри. Не используемые амбразуры должны закрываться изнутри куском брезента или другого подходящего материала.

(д) *Легко занимает в течение длительного периода времени.* Эта позиция позволяет команде эффективно работать в течение длительного периода времени.

(2) **Недостатки:**

(а) *Требует дополнительного личного состава и снаряжения для оборудования.* Эта позиция требует большого объема работ и дополнительных инструментов. Эту позицию нельзя оборудовать вблизи позиций противника. Эту позицию нельзя подготовить в течение темного времени суток и закончить на рассвете.

(b) *Увеличивается риск обнаружения.* При использовании позиции в течение нескольких дней, или при смене команд увеличивается риск обнаружения позиции.

(3) **Время оборудования позиции:** 4-6 часов (4 человека)

(4) **Время пребывания на позиции:** более 48 часов (при смене другими командами)

g. **Повседневный режим на позиции снайперской команды.** Хотя конструкция позиций может отличаться друг от друга, повседневный режим для каждой позиции остается одинаковым. Снайпер и наблюдатель должны иметь хорошую платформу для стрельбы. Это дает снайперу устойчивую опору для снайперского оружия, а наблюдателю — опору для оптических приборов. При передаче обязанностей по наблюдению, снайперская винтовка остается на месте, а оптика передается от одного члена команды другому. Снайперская книжка, журнал наблюдения, карточки дальностей, и радиостанция должны размещаться между членами команды, чтобы они оба имели к ним свободный доступ. Распорядок отдыха, приема пищи, пользования полевой уборной, должны быть распределены между членами команды. По возможности, уборной желательно пользоваться только в темное время суток. Чтобы скрыть все следы пользования, ее необходимо закопать.

#### 4-13. СНАЙПЕРСКИЕ ПОЗИЦИИ В ГОРОДЕ

Снайперские позиции в городе полностью отличаются от полевых позиций. Снайперы для оборудования позиции обычно могут выбрать одно из нескольких мест. Они могут варьироваться от позиций на чердаках, до позиций в фундаментах на уровне улиц. Такая местность идеальна для снайпера, и снайперская команда, действуя в своей зоне ответственности, может полностью остановить продвижение противника.

a. При оборудовании позиций в городе, снайперская команда должна всегда помнить о том, как она будет выглядеть снаружи. Предпочтительно вести огонь через амбразуры в забаррикадированных окнах; при этом команда должна убедиться в том, что все другие окна также забаррикадированы. Оборудование амбразур в других окнах дает несколько позиций, которые могут использоваться для ведения огня по целям. При оборудовании амбразур, снайперы должны делать их различной формы (а не в виде правильных квадратов или кругов). Ложные амбразуры также сбивают противника с толку. Также эффективны позиции на чердаках. Команда должна удалить часть кровли и вырезать бойницы в крыше; однако необходимо убедиться в том, что кровля отсутствует и в других местах и амбразуры на огневой позиции не являются очевидными.

(1) Снайперская команда не должна занимать позиции на контрастном фоне или в выделяющихся зданиях, которые автоматически привлекают внимание. При передвижении, наблюдении и стрельбе, члены команды должны оставаться в тени.

(2) Команда никогда не должна вести огонь непосредственно из амбразуры. Снайпер всегда должен отступать при стрельбе как можно дальше от нее, чтобы замаскировать вспышку выстрела и рассеять его звук. Снайперы могут располагаться в другой комнате от амбразуры; однако в этом случае они должны проделать отверстие в стене, чтобы соединить помещения и вести огонь из внутренней комнаты. Команда не должна постоянно вести огонь с одной позиции. (Если обстановка и время позволяют, необходимо оборудовать несколько позиций). При оборудовании других позиций, снайперы должны убедиться в том, что весь район цели находится под наблюдением. Снайперские позиции не должны использоваться другими военнослужащими, кроме снайперов.

b. При оборудовании скрытых позиций в городе снайперов могут ограничить только здравый смысл и воображение. Такими позициями могут быть скрытые позиции в комнатах,

в подвалах, на крышах. Команда готовит и занимает одну из этих позиций или их комбинацию.

### ВНИМАНИЕ!

ПРИ ПЕРЕДВИЖЕНИИ ПО КАНАЛИЗАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ КОМАНДА ДОЛЖНА ОПАСАТЬСЯ МИН-ЛОВУШЕК И ЯДОВИТЫХ ГАЗОВ.

(1) *Скрытая позиция в комнате.* При использовании такой позиции снайперская команда находится в комнате и ведет огонь через окно или через амбразуру (рис. 4-13). В качестве опоры для оружия может использоваться имеющаяся в комнате мебель, например, столы или тумбы. При выборе позиции, снайпера должны учесть расположение окон перед и позади нее. Чтобы избежать проецирования силуэта, может потребоваться использовать завесу сзади, такую как темное одеяло, брезент, ковер, или ширма. Ширмы (обычные маскировочные материалы) необходимы, поскольку они позволяют снайперской команде вести наблюдение, оставаясь невидимыми для противника. Снайперы не должны снимать занавески; однако, они могут открыть окна или удалить оконные стекла. Помните, что при этом команда должна выборочно удалить стекла в других окнах, таким образом, позиция не будет очевидна для противника.

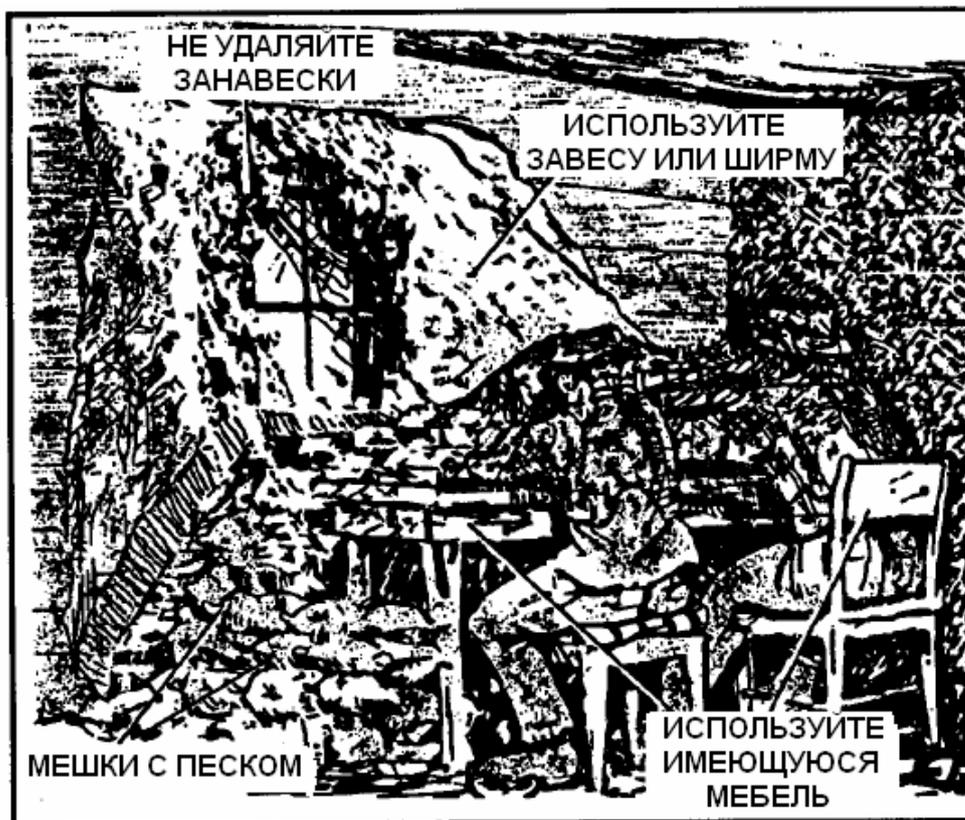


Рис. 4-13. Скрытая позиция в комнате.

(2) *Скрытые позиции в межэтажных пространствах.* Такие позиции оборудуются снайперской командой в межэтажных пространствах в многоэтажных зданиях (рис. 4-14). Амбразуры проделываются очень трудно, но в этом случае помогают здания, имеющие повреждения. Запасными выходами могут служить проходы, проделанные в полу или в потолке. Их можно замаскировать, уложив сверху ковры или мебель, или используя съемную потолочную плитку.



Рис. 4-14. Скрытые позиции в межэтажных пространствах.

(3) *Скрытая позиция на крыше.* Снайперская команда оборудует скрытую позицию на чердаке зданий с конусообразной крышей. Крыша таких зданий обычно сложена из шифера (рис. 4-15). Ведение огня из чердака, с позиции, расположенной рядом с дымоходом или другой конструкцией, помогает укрыться от наблюдения и огня противника.

с. При подготовке скрытых позиций в городе, снайперская команда использует следующие приемы.

(1) Наилучшим местом для расположения снайперской позиции обычно является второй этаж здания. Он дает минимальное мертвое пространство, но обеспечивает команде большую защищенность, поскольку такие позиции нелегко заметить с улицы.

(2) Обычно, наилучшим проемом для ведения наблюдения и огня является окно.

(а) Если окно грязное, не очищайте его для улучшения видимости.

(б) Если в районе действий присутствуют занавески, не убирайте те из них, которые находятся на позиции. Тюль или сетчатые занавески позволяют вести наблюдение изнутри, однако затрудняют наблюдение снаружи.

(с) Если сильный ветер распахивает занавески, закрепите их скобами, гвоздиками или прижмите их грузом.

(д) Ведение огня через занавески оказывает незначительно влияние на точность стрельбы; однако, убедитесь в том, что дуло расположено достаточно далеко от нее, чтобы не демаскировать себя вспышкой выстрела.

(е) Если в районе действий занавески обычно открыты, поступайте так же. Отодвиньтесь от амбразуры на достаточное расстояние; однако при этом убедитесь в том, что район цели просматривается полностью.

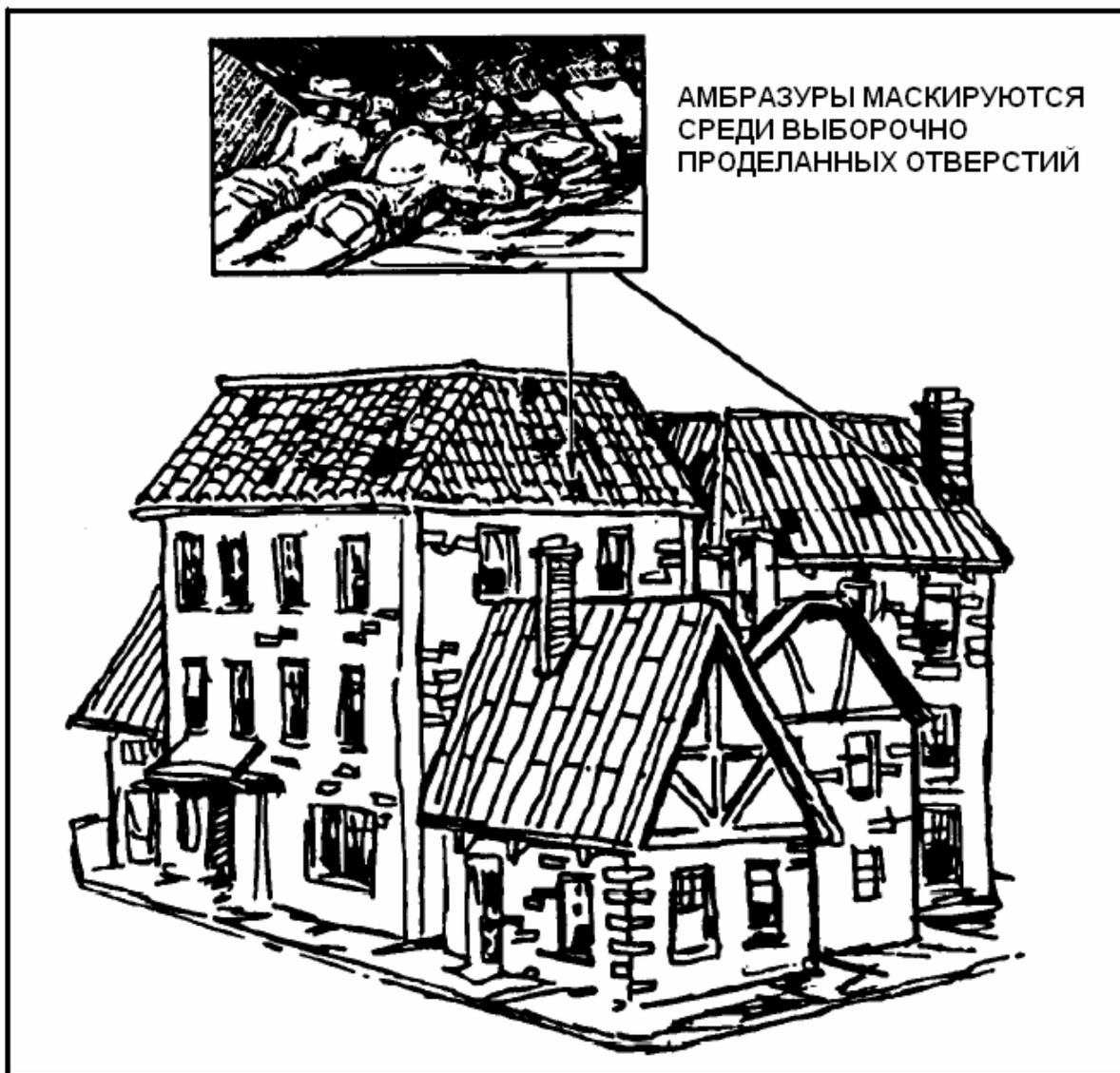


Рис. 4-15. Скрытая позиция на крыше.

(3) Необходимо избегать ведения огня через стекло, поскольку в этом случае может потребоваться произвести несколько выстрелов. Команда может прибегнуть к следующим вариантам:

(а) Разбейте или откройте несколько окон возле позиции перед ее занятием. Это можно сделать на этапе рекогносцировки перед операцией; однако при этом не привлекайте внимания к району операции.

(б) Удалите оконные стекла или замените их полимерной пленкой.

(4) Другие варианты бойниц и проемов для наблюдения почти безграничны:

- Повреждения зданий, полученные в ходе боевых действий;
- Просверленные отверстия (с помощью ручной дрели);
- Удаленные из кладки кирпичи;
- Свободные помещения или покинутые здания.

(5) Позиции могут также быть оборудованы на чердаках или между потолком и крышей. (См. скрытые позиции на крыше.)

- Фронтон заканчивается близко к карнизу (тень помогает маскировке);
- Повреждения во фронтонах или в крыше вследствие боевых действий;
- Выбитая или удаленная черепица, шифер, или жость;

- Слуховые окна.

(6) Снайпер должен убедиться в том, что пуля свободно проходит через амбразуру. Дуло винтовки должно быть достаточно далеко от амбразуры, а траектория пули не должна пересекать ее основание.

(7) В период утренних или вечерних сумерек, в зависимости от уровня освещенности, на позиции, может понадобиться заменить цвет фронтальной завесы, обычно изготовленной из сети или тюля, с темного на светлый (если позволяет обстановка).

(8) Если позиция расположена в одной комнате, ее можно разделить на части, развесив одеяла или сеть, чтобы отделить место отдыха от огневой позиции.

(9) Если требуются мешки с песком, они могут быть наполнены и принесены в рюкзаках или могут быть наполнены у фундамента здания, в зависимости от обстановки и расположения позиции.

(10) Всегда предусматривайте маршрут отхода, который ведет к пункту сбора в районе объекта (цели) операции (ORP). Когда команда вынуждена будет покинуть позицию, она должна встретиться с подразделением охраны в этом пункте. Как правило, у команды не будет возможности покинуть место проведения операции тем же маршрутом, которым она прибыла; поэтому на случай непредвиденных ситуаций должен быть предусмотрен отдельный пункт эвакуации. Команда должна определить окна (кроме тех, которые используются для наблюдения); закрепить на них веревки, по которым можно будет выйти из здания, или заранее установить на стенах или полах небольшие подрывные заряды, которые позволят проделать проходы в соседние помещения, здания или на улицу.

(11) Вид униформы или камуфляжа, которую будет носить снайперская команда, определяется обстановкой, характером действий команды, и районом операции. Используются следующие виды униформы:

(a) Чаще всего снайперы носят стандартную военную униформу (BDU) и необходимое снаряжение.

(b) Униформа с камуфляжным рисунком для действий в городских условиях может быть изготовлена или куплена. Городские районы различаются по цвету (чаще всего встречается серый [бетонные блоки]; красный [кирпич]; белый [мрамор]; черный [гранит]; или штукатурка, глина, или дерево). Независимо от цвета, преобладающего в районе действий, камуфляж должен состоять из угловатых пятен.

(c) При необходимости может использоваться стандартная военная униформа с лесным камуфляжным рисунком, вывернутая наизнанку, поскольку с внутренней стороны она имеет серый или серо-зеленый цвет.

(d) В городе наиболее предпочтительны ботинки или кроссовки с мягкой подошвой.

(e) Может использоваться гражданская одежда (такая же, как у местного населения).

(f) Может использоваться форма торговцев или строителей, а также их принадлежности.

## Раздел IV

### НАБЛЮДЕНИЕ

В течение всей военной истории выигрыш сражений и завоевание государств основывались на точной оценке и описании сил, вооружения и местоположения войск противника.

Поскольку вспомогательной задачей снайперской команды является сбор и передача разведывательной информации с поля боя, ее командир должен действовать, а не реагировать на воздействие. Цель наблюдения состоит в том, чтобы собрать факты и передать информацию определенного назначения. Во время наблюдения используются все пять органов чувств снайпера, но чаще всего его успех зависит от зрения и слуха. Например, снайперская команда получает задачу сбора приоритетной или оперативной разведывательной информации при выполнении конкретной задачи. Информация, собранная снайперской командой, докладывается, анализируется, и включается в разведывательные донесения и сводки. Успех снайперской команды зависит от ее возможностей вести наблюдение. Кроме оптического прицела снайперской винтовки, снайперская команда имеет зрительную трубу, бинокль, ночной прицел, очки ночного видения, увеличивающие ее возможности по наблюдению и поражению целей. При использовании этого снаряжения, члены команды должны чередоваться друг с другом, поскольку его длительное использование может вызвать усталость глаз, значительно сокращая эффективность наблюдения. Члены команды должны чередовать периоды наблюдения. В дневное время наблюдение необходимо ограничивать 10 минутами с последующим 10-минутным отдыхом. При использовании приборов ночного видения, наблюдатель должен ограничить первоначальный период наблюдения 10 минутами, затем 10 минут отдохнуть. После нескольких периодов наблюдения, он может увеличить продолжительность наблюдения до 15 минут и затем давать глазам 15-минутный отдых.

### **4-14. БЫСТРЫЙ И ДЕТАЛЬНЫЙ ОСМОТР**

При наблюдении за районом цели, снайперская команда поочередно проводит два вида визуального наблюдения: быстрый и детальный.

а. Быстрый осмотр — первый этап изучения района цели. Наблюдатель проводит быстрый осмотр сразу после того, как команда займет огневую позицию. Быстрый осмотр заключается в быстром изучении с помощью бинокля определенных мест, особенностей местности и местных предметов, или других мест, где может скрываться противник. В первую очередь наблюдатель осматривает участок местности, ближайший к позиции команды, поскольку он может нести в себе непосредственную угрозу. Затем наблюдатель продолжает наблюдение, осматривая местность дальше до тех пор, пока он не изучит весь район цели. Когда наблюдатель видит или подозревает наличие цели, для детального изучения района цели он должен использовать зрительную трубу М49. Зрительная труба не должна использоваться для осмотра местности, поскольку ее узкое поле зрения потребует для осмотра всего участка больше времени; кроме того, ее более сильное увеличение может привести к более интенсивной утомляемости глаз, чем при использовании бинокля.

б. После проведения быстрого осмотра, наблюдатель проводит детальный осмотр участка местности. Детальный осмотр — более полный и тщательный осмотр района цели, проводимый в секторе 180 градусов или зигзагами от себя в глубину через каждые 50 метров, с перекрытием каждого предыдущего зигзага как минимум на 10 метров для полного осмотра всего участка (рис. 4-16). Как и при быстром осмотре, наблюдатель начинает осмотр района с участка, ближайшего к снайперской позиции.

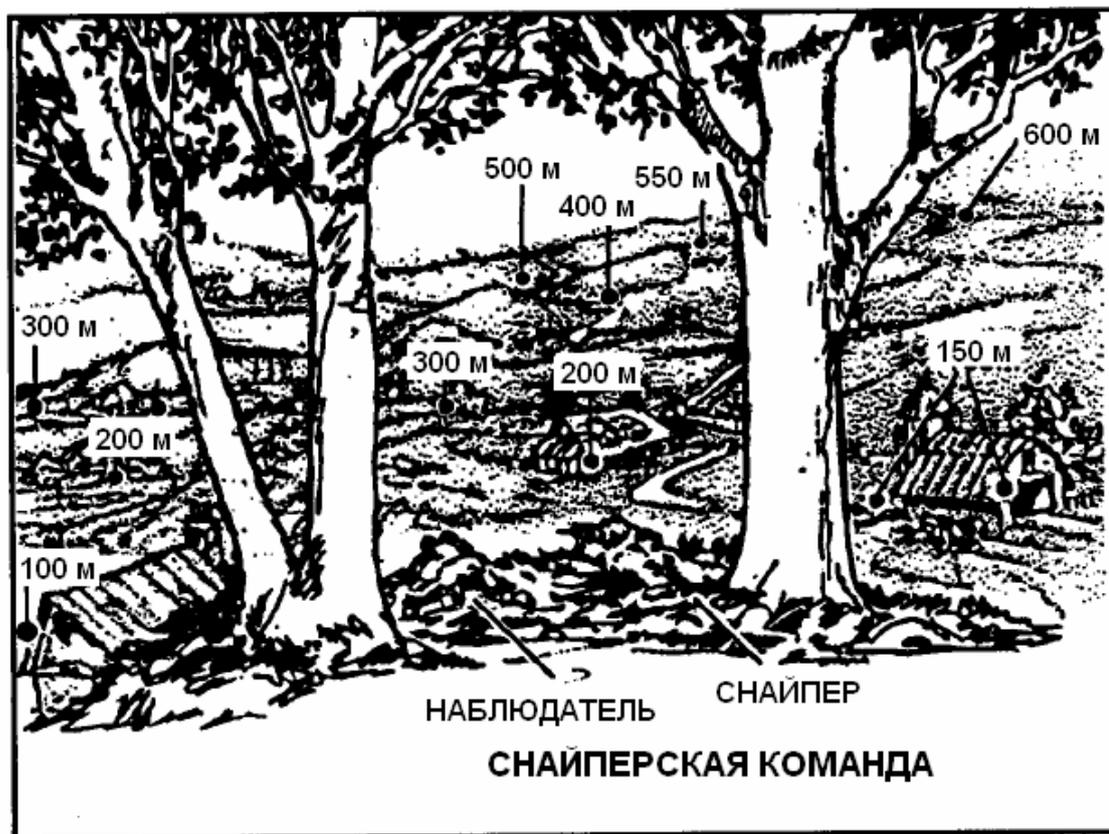


Рис. 4-16. Детальный осмотр местности.

с. Такой процесс быстрого осмотра, с последующим детальным осмотром, должен быть повторен три или четыре раза. Это позволит снайперской команде привыкнуть к этому району; кроме того, с каждым последующим осмотром района, команда будет более тщательно осматривать различные места. После нескольких начальных осмотров, наблюдатель должен изучить участок местности, используя комбинацию быстрого и детального осмотров. Пока наблюдатель проводит начальное изучение района, снайпер должен нанести на карточку дальностей заметные местные предметы, ориентиры, и расстояния до них. Члены команды при выполнении наблюдения должны чередоваться каждые 30 минут.

#### 4-15. ЭЛЕМЕНТЫ НАБЛЮДЕНИЯ

Четырьмя элементами процесса наблюдения являются осведомленность, понимание, фиксация и отклик. Каждый из этих элементов может быть выполнен как отдельный процесс, или все они могут выполняться одновременно.

а. **Осведомленность** — это осознанное понимание наличия конкретного факта. Снайперская команда всегда должна быть осведомлена о состоянии окружающей обстановки, не делая никаких исключений. Снайперы также должны изучить ряд элементов, которые влияют на осведомленность и искажают ее.

- (1) При неполном или неточном наблюдении размер и форма объекта могут быть неверно истолкованы.
- (2) Отвлечение ухудшает качество наблюдения.
- (3) Активное участие или степень заинтересованности событиями могут уменьшаться.
- (4) Физические способности (пять чувств) имеют свои ограничения.
- (5) Изменения окружающей среды влияют на точность.

(6) Воображение может вызвать преувеличения или погрешности.

**в. Понимание.** Понимание достигается путем обучения, тренировок, практики и опыта. Оно увеличивает знания снайперской команды о том, за чем нужно наблюдать, расширяет ее способности по наблюдению и учету всех аспектов, а также помогает в оценке полученной информации.

**с. Фиксация** — это способность сохранить данные о том, что наблюдалось, и при необходимости вернуться к ним. Для этого снайперская команда обычно имеет механические средства, типа письменных принадлежностей, снайперской книжки, принадлежностей для рисования схем, магнитофонов, и камеры; однако, самый доступный способ — это запоминание. Способность зафиксировать, сохранить и вспомнить событие зависит от умственных способностей членов команды (и их боеготовности), а также их способности распознать, что является существенным для запоминания. Дополнительными факторами, влияющими на фиксацию событий, являются:

- (1) Количество тренировок и практики по наблюдению.
- (2) Навыки, приобретенные через опыт.
- (3) Подобие происходивших ранее событий.
- (4) Временной интервал между наблюдением и фиксацией.
- (5) Способность понимать или передавать сообщения устно или другими средствами связи.

**д. Отклик** — это действия снайперской команды после получения информации. Это могут быть запись событий в снайперской книжке, сеанс радиосвязи или хороший прицельный выстрел.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Упражнение на развитие зрительной памяти (КИМ-игра) подробно описано в главе 9.

### 4-16. НАБЛЮДЕНИЕ В СУМЕРКАХ

Сумерки вызывают ложное чувство безопасности, поэтому в этот период снайперская команда должна быть особенно осторожна. Противник в это время также склонен к небрежности и более вероятно, что он подставится под выстрел. В сумерках снайперы должны быть в готовности обнаружить местоположения наблюдательных постов для дальнейшего использования. Прицельная сетка прицела МЗА все еще будет видна, а огонь можно вести за 30 минут до предрассветных сумерек и спустя 30 минут после наступления вечерних сумерек.

### 4-17. НАБЛЮДЕНИЕ НОЧЬЮ

Без приборов ночного видения, снайперская команда будет полностью зависеть от зрения. Независимо от степени освещенности, человеческий глаз не может функционировать ночью так же эффективно, как и днем. Для максимальной эффективности наблюдения, снайперская команда должна применять следующие принципы наблюдения в ночное время:

**а. Ночная адаптация.** Перед выходом на задание снайперы при ярком освещении должны носить темные очки, или очки с красными стеклами. После выхода на задание, команда делает остановку на 30 минут для адаптации зрения и слуха.

**б. Периферийное зрение.** При тусклом освещении, при прямом рассматривании объектов, будет казаться, что они расплываются, изменяются, и иногда постепенно исчезают. Однако когда взгляд фокусируется на другой точке, приблизительно в 5-10 градусах в стороне от объекта наблюдения, периферийное зрение обеспечивает истинное изображение. Этот прием позволяет использовать светочувствительную часть глаза, не задействованную днем.

**с. Факторы, влияющие на зрение ночью.** Снайперы должны учитывать следующие факторы, влияющие на остроту зрения ночью:

(1) Нехватка витамина А ухудшает зрение ночью, однако его передозировка не способствует улучшению зрения.

(2) Переохлаждение, усталость, наркотики, головные боли, курение, и алкоголь ухудшают зрение ночью.

(3) Яркий свет ухудшает зрение и требует повторной адаптации к темноте.

#### 4-18. ОСВЕТИТЕЛЬНЫЕ СРЕДСТВА

В некоторых случаях снайперская команда может вести наблюдение и огонь в условиях искусственной освещенности. Примерами таких осветительных средств являются артиллерийские осветительные снаряды, походные костры, или освещенные здания.

**а. Артиллерийские осветительные снаряды.** Осветительный снаряд M301A2 дает освещенность силой в 50000 свечей.

**б. Походные костры.** Плохо дисциплинированные военнослужащие противника могут использовать походные костры, в ходе боя также могут быть созданы очаги возгорания. Такие дополнительные источники света дают снайперу достаточно освещения для прицеливания.

**в. Освещенные здания.** Снайпер может использовать освещенные здания для уничтожения целей внутри них или личный состав, находящийся в непосредственной близости от источников света.

### Раздел V

## ОБНАРУЖЕНИЕ И ВЫБОР ЦЕЛЕЙ

Запись вида и мест расположения целей, находящихся в районе действий, помогает снайперской команде определить цели, которые можно уничтожить. Снайперская команда должна выбирать ключевые цели, поражение которых нанесет в данной обстановке наибольший ущерб противнику. Необходимо также учитывать возможность нанесения цели огневого поражения с помощью средств огневой поддержки, что для некоторых целей предпочтительнее из-за их размера или месторасположения.

#### 4-19. ОБОЗНАЧЕНИЕ ЦЕЛЕЙ И ЦЕЛЕУКАЗАНИЕ

Для обозначения целей и целеуказания снайперская команда использует заранее подготовленную карточку дальностей, которая значительно уменьшает время поражения цели. При указании снайперу на цель, наблюдатель находит ближайшей к цели заметный местный предмет (ориентир). Он указывает на этот ориентир снайперу, а также сообщает ему другую информацию, которая может помочь в обнаружении цели. Информация, которой обмениваются члены команды, может меняться в зависимости от обстановки. В зависимости от обстановки на поле боя и общего числа целей, которые могут быть поражены, и из которых предстоит выбирать снайперу, наблюдатель может давать целеуказание как передовой наблюдатель, сообщающий информацию пункту управления огнем.

**а. Назначение.** Снайперская команда обозначает цели исходя из следующих соображений:

(1) Снайперская команда может занять огневую позицию перед атакой, для того, чтобы определить местоположение целей, обозначить их, и зафиксировать их положение; а также для того, чтобы определить приоритетность поражения целей.

(2) Беспорядочная стрельба может выявить более значимые и ближе расположенные цели противника.

(3) Стрельба по дальним целям может привести к обнаружению огневой позиции снайпера близко расположенным противником.

(4) Система обозначения целей и целеуказания необходима для того, чтобы запомнить расположение нескольких, одновременно появляющихся, целей.

**в. Условия.** Снайперская команда при целеуказании должна учитывать следующие факторы:

(1) **Длительность появления цели.** Движущиеся цели могут появляться лишь на небольшой период времени. Если возможно, снайперская команда должна отметить точку исчезновения каждой цели до открытия огня. Делая так, снайперы могут быстро и последовательно поразить несколько целей.

(2) **Количество целей.** Если несколько целей появляются и исчезают одновременно, очень сложно определить точку исчезновения каждой из них; поэтому в этих случаях снайперы сосредотачиваются на наиболее важных целях.

(3) **Интервал/дистанция между целями.** Чем больше расстояние между целями, тем сложнее заметить их движение. В таких случаях, снайперы должны обнаруживать и поражать ближайшие цели.

(4) **Потеря точки прицеливания.** Цели, которые исчезают за хорошей точкой прицеливания, легче фиксируются и запоминаются, а цели, исчезающие при плохом прицеливании, легко теряются. В этом случае, предполагая, что две таких цели являются одинаково важными и опасными, команда должна уничтожить более опасную из них.

**с. Определение местоположения замаскированных огневых позиций.** Применяя способ «пуля-выстрел», команда прослушивает звук (удар) пули и звук выстрела. При использовании такого способа, снайпер может определить направление и расстояние до стрелка.

(1) **Расстояние до стрелка.** Разница во времени между звуком (ударом) пули и звуком выстрела может быть преобразована в приблизительную дальность до стрелка. Интервал между двумя этими звуками в одну секунду, для большинства калибров, говорит о дальности приблизительно 550 метров до стрелка; интервал в полсекунды свидетельствует о расстоянии в 275 метров.

(2) **Местоположение стрелка.** Ведя наблюдение в сторону звука выстрела на приблизительно определенную дистанцию, снайперская команда имеет хорошие шансы увидеть вспышку оружия противника при последующих выстрелах.

(3) **Ограничения.** Способ «пуля-выстрел» имеет следующие ограничения:

(а) При большом количестве выстрелов выявление звука выстрелов может быть затруднено.

(б) В горах, среди высотных зданий, и т.д. возникает эхо, делающее такой способ неэффективным.

**д. Анализ пулевого отверстия.** Найдя два и более пулевых отверстия в деревьях, стенах, головах манекенов, и т.д. можно определить направление ведения огня. Вставив карандаш в пулевое отверстие, методом визирования, команда может вычислить позицию вражеского снайпера. Однако такой способ работает только в том случае, если все выстрелы были сделаны с одной позиции.

### 4-20. ВЫБОР ЦЕЛЕЙ

Снайперская команда может быть вынуждена произвести выбор цели. Быстро двигающаяся цель может быть потеряна в процессе ее идентификации. Снайперская команда должна рассматривать любого противника, угрожающего ее позиции, как приоритетную цель. При выборе ключевых целей, команда должна учитывать следующие факторы:

**а. Угроза для снайперской команды.** Снайперская команда должна определить степень опасности, которую представляет цель. Это может быть непосредственная угроза, напри-

мер, подразделение противника, приближающееся к позиции, или потенциальная угроза, например, снайперы противника или кинологи с собаками, отслеживающие снайперов.

**b. Вероятность поражения цели с первого выстрела.** Снайперская команда должна определить возможность поражения цели с первого выстрела, рассмотрев следующие факторы:

- Дистанция до цели;
- Направление и скорость ветра;
- Видимость в районе цели;
- Видимая площадь цели;
- Время, на которое цель появляется;
- Скорость и направление движения цели.

**c. Уверенность в идентификации цели.** Снайперская команда должна быть достаточно уверена, что рассматриваемая цель относится к ключевым.

**d. Влияние поражения цели на противника.** Снайперская команда должна рассмотреть, какое влияние окажет уничтожение цели на боеспособность противника. Необходимо решить, поражение какой из доступных целей нанесет противнику наибольший урон.

**e. Реакция противника на снайперский огонь.** Снайперская команда должна предусмотреть, что сделает противник после выстрела. Команда должна быть готова к таким действиям как немедленное подавление ее позиции огнем поддерживающих средств, и зачистка района противником.

**f. Влияние на общую задачу.** Снайперская команда должна рассмотреть, как поражение цели повлияет на общую задачу снайперов. Задача команды может заключаться в сборе разведывательной информации в определенный период времени. В этом случае открытие огня не только сообщит противнику о присутствии команды, но может также заставить прервать выполнение задачи, если команда будет вынуждена покинуть позицию в результате боя.

#### 4-21. КЛЮЧЕВЫЕ ЦЕЛИ

Ключевые цели могут быть выявлены по их действиям или поведению, по расположению в боевых порядках, по знакам различия, по особенностям снаряжения или экипировки. Ключевые цели также включают в себя системы оружия или установки. Примерами ключевых целей являются:

**a. Снайперы.** Вражеские снайперы являются целью номер один для снайперской команды. Снайпер опасен не только для своих войск, но и является прямой угрозой для снайперской команды. Изменчивый характер действий снайпера является достаточной причиной для того, чтобы уничтожить его, потому что он может никогда больше не появиться.

**b. Розыскные группы с собаками.** Такие группы могут быть очень опасны для снайперской команды или других групп, действующих в данном районе. Обмануть обученную собаку очень трудно. При ведении огня по розыскной группе снайпер должен в первую очередь уничтожить кинолога. Это сбивает с толку собаку, которую другие члены группы, возможно, не смогут контролировать.

**c. Разведчики.** Разведчики являются превосходными наблюдателями и собирают текущую информацию о своем противнике. Эти навыки, плюс их умение корректировать огонь делает их опасным противником на поле боя. Разведчики должны уничтожаться.

**d. Офицеры.** Офицеры являются другими ключевыми целями для снайперской команды. Потеря важных офицеров в некоторых войсках приводит к большому замешательству, от которого противник не может прийти в себя на протяжении нескольких часов.

**e. Младший командный состав.** Потеря младших командиров не только влияет на действия противника, но и приводит к снижению морального духа у рядовых военнослужащих.

f. **Командиры и водители боевых машин.** Большинство транспортных средств без командира или водителя выводится из строя.

g. **Связисты.** В некоторых войсках, только хорошо подготовленный личный состав знает, как эксплуатировать различные виды средств связи. Уничтожение таких людей может оказать серьезное влияние на работу системы связи противника.

h. **Расчеты систем вооружения.** Уничтожение расчетов и экипажей систем вооружения противника снижает плотность огня по своим войскам.

i. **Оптические приборы транспортных средств.** Личный состав, который находится внутри транспортных средств, имеет ограниченный обзор. Снайпер может ослепить его путем уничтожения оптических приборов.

j. **РЛС, средства наблюдения и связи.** Точный выстрел в нужное место может полностью уничтожить тактические средства наблюдения и связи. Кроме того, только хорошо подготовленный личный состав в состоянии произвести ремонт таких систем на месте. Уничтожение таких людей может полностью лишить противника возможности их ремонтировать.

k. **Системы вооружения.** Большинство высокотехнологичных систем вооружения, особенно управляемых ЭВМ, может быть выведено из строя одним точным выстрелом по оборудованию систем управления.

## Раздел VI

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЙ

Для внесения точных поправок в снайперские винтовки, а также для подготовки топографических схем и карточек дальностей, снайперская команда должна точно определять расстояния. В связи с этим, снайперы должны владеть навыками использования различных способов определения расстояний.

#### 4-22. ФАКТОРЫ, ВЛИЯЮЩИЕ НА ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЙ

На определение расстояний оказывают влияние три основных фактора: характер цели, условия местности и освещенность.

##### a. Характер цели.

(1) Объект, имеющий правильные очертания, такой как здание, кажется ближе, чем объект с неправильными очертаниями, такой как группа деревьев.

(2) Цель, которая контрастирует с окружающим ее фоном, кажется ближе, чем есть на самом деле.

(3) Частично видимая цель кажется дальше, чем есть на самом деле.

##### b. Характер местности.

(1) Поскольку глаз наблюдателя следует за контуром местности, он склонен переоценивать расстояние до отдаленных целей.

(2) Ведя наблюдение на равнинной местности, такой как песок, водная поверхность, или снег, наблюдатель склонен недооценивать расстояние до отдаленных целей.

(3) При наблюдении сверху вниз, цель кажется дальше, чем есть на самом деле.

(4) При наблюдении снизу вверх, цель кажется ближе, чем есть на самом деле.

##### c. Условия освещения.

(1) Чем четче и яснее наблюдается цель, тем ближе она кажется.

(2) Когда солнце находится позади наблюдателя, цель кажется ближе, чем есть на самом деле.

(3) Когда солнце находится позади цели, ее труднее рассмотреть, поэтому она кажется дальше, чем есть на самом деле.

#### 4-23. СПОСОБЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РАССТОЯНИЙ

Для измерения расстояния между своей позицией и целью, снайперская команда использует различные способы.

а. **Использование полоски бумаги.** Такой способ (рис. 4-17) полезен при определении больших расстояний (более 1000 метров). При его использовании, снайпер помещает край полоски бумаги на карту, убедившись, что ее длина позволяет закрыть расстояние между искомыми точками. Затем он карандашом отмечает на ней точку, соответствующую своей позиции, и точку напротив искомого объекта. Затем снайпер размещает полоску бумаги напротив шкалы линейного масштаба, расположенную по центру в нижней части карты, и совмещает левую отметку с нулем на шкале. Затем он считывает справа значение напротив второй отметки и определяет соответствующее расстояние между искомыми точками.

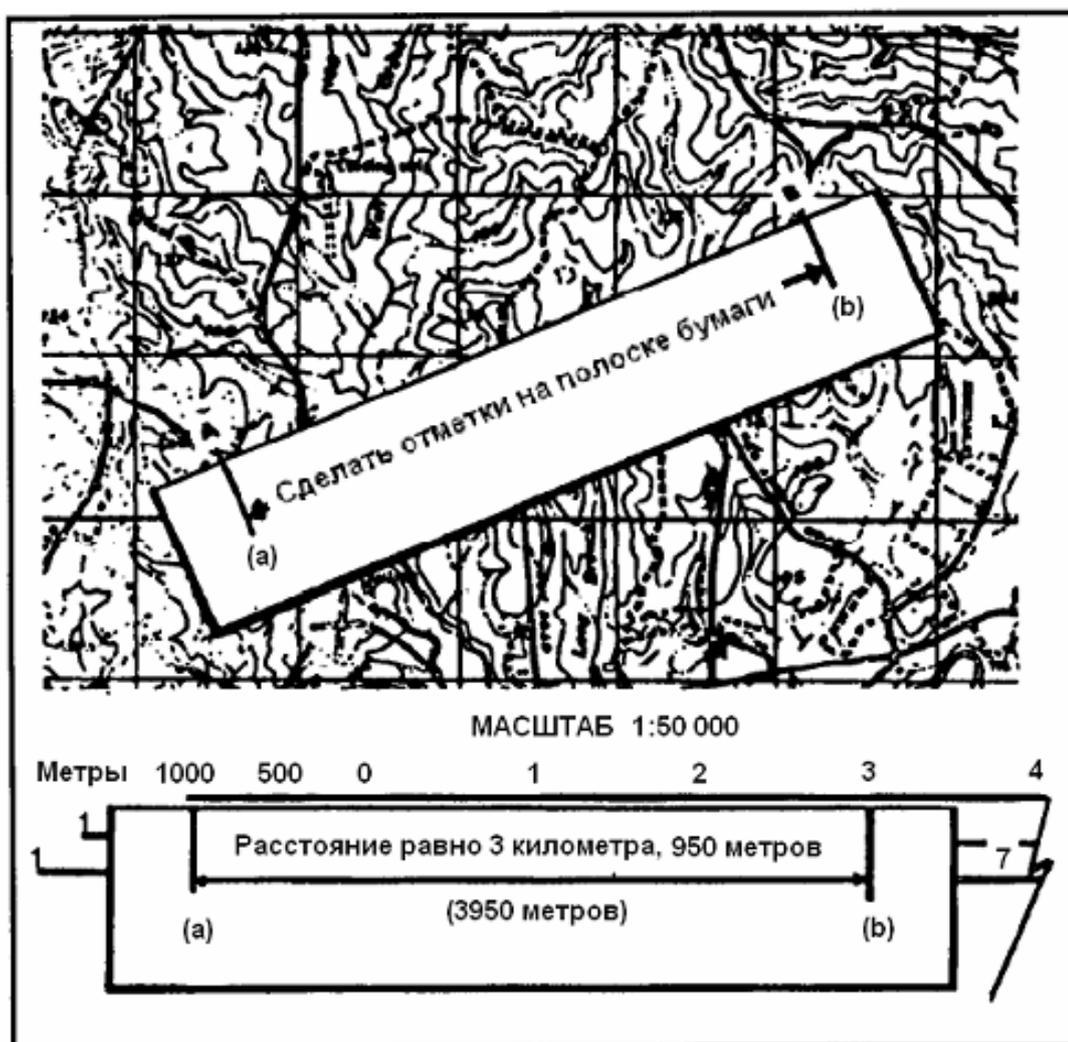


Рис. 4-17. Измерение расстояний с помощью полоски бумаги.

б. **Использование 100-метровых отрезков.** Чтобы использовать этот способ (рис. 4-18), снайперы должны уметь мысленно представить себе отрезок в 100 метров на местности. Для расстояний до 500 метров, снайпер определяет количество 100-метровых отрезков непосредственно между двумя объектами, расстояние между которыми необходимо измерить.

Для дистанций свыше 500 метров, необходимо выбрать точку на середине расстояния до объекта, определить количество 100-метровых отрезков до этой точки и удвоить это значение.



Рис. 4-18. Способ измерения 100-метровыми отрезками.

с. **Использование внешнего вида объектов.** Этот способ заключается в определении расстояний по размерам и другим характерным особенностям объекта. Чтобы использовать такой способ с приемлемой степенью точности, снайперы должны хорошо знать характерные детали и особенности объектов, когда они появляются на различных дальностях.

д. **Способ «вилки».** Используя этот способ, снайперская команда предполагает, что цель находится на расстоянии не более  $X$  метров, но не менее  $Y$  метров. Среднее значение между  $X$  и  $Y$  и будет расстоянием до цели.

е. **Использование карточки дальностей.** Для быстрого определения расстояний в районе цели снайперы также могут использовать карточку дальностей. Сразу после обнаружения цели, команда определяет на карточке, где она расположена, а затем считывает по ней соответствующее расстояние до цели.

ф. **Определение расстояний по формуле тысячной.** Определение расстояний по формуле тысячной — предпочтительный способ определения расстояний. При таком способе используется угломерная сетка бинокля М19 (рис. 4-19) или прицельная сетка оптического прицела М3А (рис. 4-20). Команда должна знать размер цели в дюймах или в метрах. Когда известен размер цели, команда совмещает ее с угломерной сеткой и определяет расстояние по следующей формуле:

$$\frac{\text{РАЗМЕР ЦЕЛИ В МЕТРАХ} \times 1000}{\text{РАЗМЕР ЦЕЛИ В ТЫСЯЧНЫХ}} = \text{РАССТОЯНИЕ ДО ЦЕЛИ В МЕТРАХ}$$

(Чтобы перевести дюймы в метры, полученное значение в дюймах умножьте на 0,0254.)

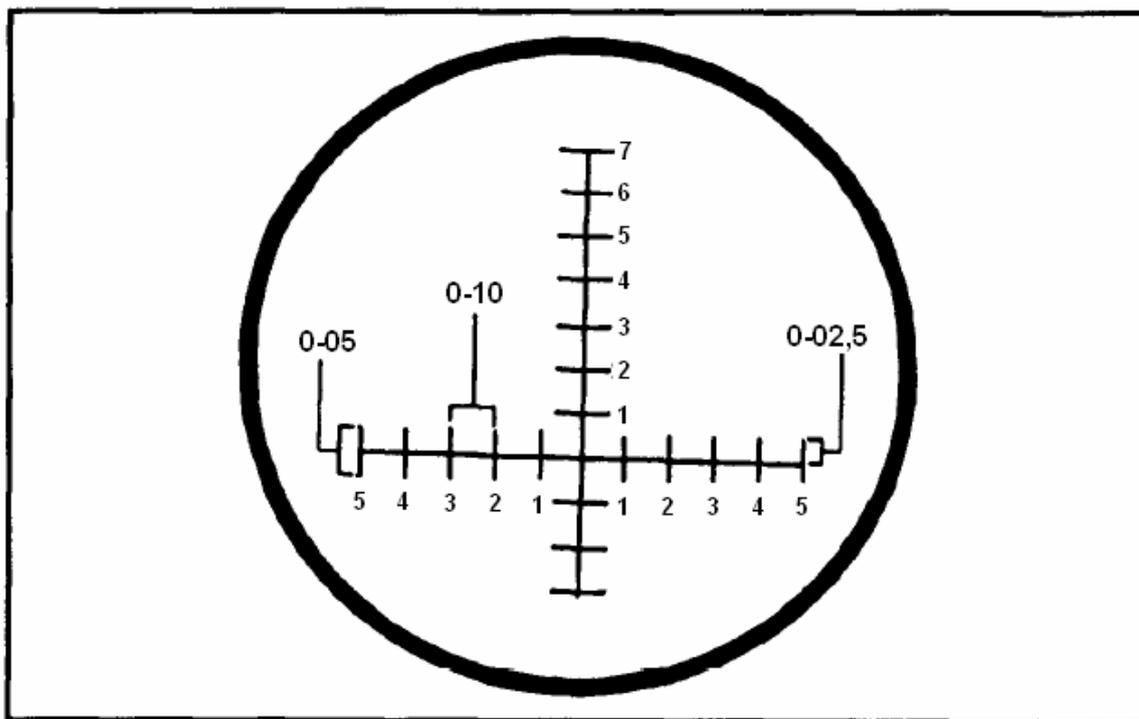


Рис. 4-19. Сетка бинокля М19.

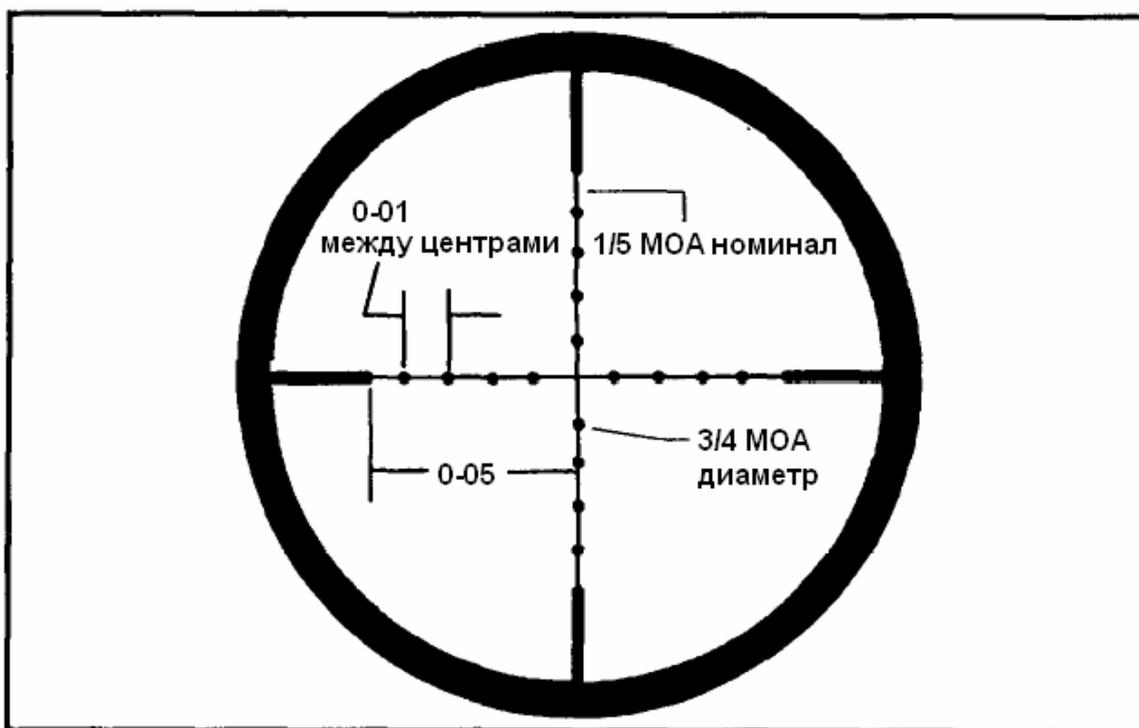


Рис. 4-20. Прицельная сетка прицела М3А.

г. **Комбинированный способ.** В боевой обстановке, редко существуют идеальные условия. Поэтому использование только одного способа определения расстояний может быть недостаточным для выполнения конкретной задачи, стоящей перед снайперской командой. Местность с большим количеством мертвых пространств снижает точность измерений способом 100-метровых отрезков. Плохая видимость ограничивает определение расстояний с помощью внешнего вида объектов. Тем не менее, при использовании комбинации двух и

более способов определения неизвестного расстояния, опытная команда должна получить расстояние, близкое к истине.

### 4-24. ЛАЗЕРНЫЙ ДАЛЬНОМЕР

Если снайперская команда имеет лазерный прибор разведки AN/GVS-5, его следует применять всегда. Он даст возможность снайперской команде измерить расстояние до цели с высокой точностью. При наведении прибора на цель, снайпер для получения точности должен удерживать его так же, как и свое оружие. Если цель слишком мала, достаточно будет навести прибор на больший объект рядом с целью (такой как здание, машина, дерево или местный предмет).

### 4-25. ПРИНЦИПЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РАССТОЯНИЙ

Если мираж слишком сильный, чтобы различить основание цели, ее необходимо поделить пополам.

#### ПРИМЕР

Если высота цели определена в 70 дюймов (178 см), разделите ее пополам. Для определения расстояний используем следующую формулу тысячной:

$$\frac{35 \text{ дюймов} \times 0,0254 \times 1000}{\text{Размер цели в тысячных}} = \text{Расстояние до цели в метрах}$$

Таким способом можно определить расстояние до цели, которая видна частично. Например, обычное расстояние от груди до макушки составляет 19 дюймов (48 см). По формуле получаем:

$$\frac{19 \text{ дюймов} \times 0,0254 \times 1000}{\text{Размер цели в тысячных}} = \text{Расстояние до цели в метрах}$$

#### ИЛИ

Высота головы человека в среднем составляет 10 дюймов (25 см).

$$\frac{10 \text{ дюймов} \times 0,0254 \times 1000}{\text{Размер цели в тысячных}} = \text{Расстояние до цели в метрах}$$

Этот пример может найти определенное применение при столкновении с противником, находящимся в блиндажах или среди густой растительности.

а. Снайперская команда должна внести в снайперскую книжку различные справочные размеры.

(1) *Транспортные средства.*

- Высота колес;
- Размеры транспортного средства;
- Длина ствола пушек у танков;
- Длины/размеры различных систем вооружения.

(2) *Средний рост живых целей в районе операции.*

(3) *Городские условия.*

- Средний размер дверных проемов;
- Средний размер окон;

- Средняя ширина улиц и переулков (средняя ширина дороги в Соединенных Штатах — 3 метра);
- Высота автоматов с газированной водой.

в. По мере заполнения снайперской книжки информацией, все данные необходимо преобразовать в константы и вычислить их для различных значений тысячных. Подобный пример приведен в таблице 4-1, данные в которой уже вычислены непосредственно для использования. Эта таблица должна быть включена в снайперскую книжку.

<b>Таблица для человека с ростом 1,83 м</b>		
<b>Высота в тысячных</b>	<b>Ростовая фигура</b>	<b>Фигура, стоящая на колене</b>
1	2000	1000
1,5	1333	666
2	1000	500
2,5	800	400
3	666	333
3,5	571	286
4	500	250
4,5	444	222
5	400	200
5,5	364	182
6	333	167
6,5	308	154
7	286	143

<b>Таблица для человека с ростом 1,68 м</b>		
<b>Высота в тысячных</b>	<b>Ростовая фигура</b>	<b>Фигура, стоящая на колене</b>
1	1800	900
1,5	1200	600
2	900	450
2,5	750	375
3	600	300
3,5	514	257
4	450	225
4,5	400	200
5	360	180
5,5	327	164
6	300	150
6,5	277	139

**Таблица 4-1.** Таблица измерений дальности.

## Раздел VII ЗАПИСЬ ИНФОРМАЦИИ

Второй задачей снайперской команды является сбор и передача разведывательной информации. Для ее успешного выполнения снайперы должны быть не только первоклассными наблюдателями, но и должны уметь аккуратно и точно передавать информацию. Для записи полученной информации снайперы используют снайперскую книжку, которая содержит в себе карточку дальностей, боевую схему и журнал наблюдения.

### 4-26. КАРТОЧКА ДАЛЬНОСТЕЙ

На карточке дальностей отображается вид сверху участка местности в районе цели, с указанием расстояний в его пределах. Информация заносится в форму DA 5787-R (Карточка дальностей снайпера) (рис. 4-21). (Чистый бланк этой формы приведен в конце устава для дальнейшего распространения.) Карточка дальностей дает возможность снайперу быстро определить дальность до цели, а также позволяет отмечать ее местоположение, поскольку на ней предварительно отпечатаны круги, обозначающие расстояния. Карточки дальностей с помощью пунктирных линий могут быть поделены на сектора. Это позволяет членам команды быстро осуществлять целеуказание — например: «Перекресток в секторе А». Карточка дальностей может быть подготовлена членами команды на любой доступной бумаге. На ней необходимо отметить позицию снайперской команды, расстояния до заметных объектов и местных предметов. Для карточки дальностей не предусмотрено ограничение по максимальному расстоянию, поскольку она может быть использована для нанесения целей, предназначенных для поражения средствами огневой поддержки. На карточке дальностей указывается следующее:

SNIPER'S RANGE CARD													
For use of 940 form, use FM 20-10; for permanent agency in TRADOC										RN# 6			
NAME: <i>DOE, JOHN</i>				METHOD OF OBTAINING RANGE <i>PHIL RELATION</i>									
RANGE	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	RANGE		
ELEVATION	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	ELEVATION		
WINDAGE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	WINDAGE		
TEMPERATURE				WIND				TRIP 1		TRIP 2		TRIP 3	
HIGH	LOW	VELOCITY	DIRECTION	AZIMUTH	DISTANCE	AZIMUTH	DISTANCE	AZIMUTH	DISTANCE				
<i>75</i>	<i>65</i>	<i>10 MPH</i>	<i>E/4</i>	<i>219°</i>	<i>700 yds</i>	<i>222°</i>	<i>350 yds</i>	<i>315°</i>	<i>600 yds</i>				
				DESCRIPTION				DESCRIPTION		DESCRIPTION			
				<i>ROAD INTERSECTION</i>				<i>BRIDGE</i>		<i>INTERSECTION</i>			
DA FORM 5787-R, JUN 68													

Рис. 4-21. Пример заполненной формы DA 5787-R.

а. Фамилия, звание, личный номер и подразделение снайпера.

- b. Способ определения расстояний.
- c. Левая и правая границы сектора ведения огня.
- d. Основные особенности местности, местные предметы, дороги и сооружения.
- e. Дальности, и соответствующие им установки прицела и поправки на ветер.
- f. Расстояния в районе цели.
- g. Температура воздуха и ветер. (Предыдущие значения зачеркиваются, если температура, направление и скорость ветра меняются.)
- h. Ориентиры в районе цели (азимут, дальность и описание).

**4-27. БОЕВЫЕ СХЕМЫ**

Форма DA 5788-R (Боевая схема) используется для записи информации в целом о районе, особенностях местности или искусственных сооружениях, которые не показаны на карте. Боевые схемы дают разведывательным подразделениям детальное изображение с земли участка местности или объекта, получить которое иным способом не представляется возможным. Такие схемы не только позволяют наблюдателю видеть местность под разными углами, но также позволяют увидеть детали, такие, как заграждения, количество телефонных проводов, дают представление о глубине рек и т.д. Как указано в уставе FM 21-26, существует два вида боевых схем — перспективные и топографические схемы. Информация записывается в форму DA 5788-R. (Чистый бланк этой формы приведен в конце этого устава для дальнейшего распространения.)

a. **Перспективная схема.** Перспективная схема (рис. 4-22) — масштабное изображение местности или объекта, наблюдаемого с позиции снайперской команды. На нем показываюся особенности конкретного участка местности или искусственного сооружения. На перспективной схеме указывается следующее:

MILITARY SKETCH			
For use of this form, see FM 21-26; the procuring agency is TRMCOO			
<p>REMARKS:</p> <p>① METAL CLASS-ROOM w/2 METAL DOORS. WINDOWS ON SIDES HAVE BARS ON THEM. BLDG IS 25 FT WIDE 20 FT TALL AND HAS SLOPED ROOF.</p> <p>② FLAG POLE IS MADE OF METAL AND STANDS 40 FT TALL.</p> <p>③ INSTRUCTOR'S BLDG. IS MADE OF WOOD. HAS ONLY ONE ENTRANCE AND 2 WINDOWS.</p>		<p>REMARKS:</p> <p>BLDG IS 30 FT LONG AND 20 FT HIGH. THERE IS A PARKING AREA IN FRONT. THERE IS A ROAD THAT MAKES A CIRCLE AROUND CLASS-ROOM WITH A WOODED DROPOFF ON LEFT SIDE OF INSTRUCTOR BLDG.</p>	<p>R.N. # 6</p>
<p>CLASS ROOM</p> <p>SKETCH NAME: <u>BALBOGHE POND</u></p> <p>GRID COORDINATE: <u>6100 4567</u></p> <p>WEATHER: <u>CLEAR 70°</u></p>	<p>↑ = 92°</p> <p>MAGNETIC AZIMUTH</p>	<p>SKETCH # <u>1</u></p> <p>OF <u>1</u></p> <p>SCALE <u>1"=25'</u></p>	<p>NAME: <u>DOE JOHN</u></p> <p>RANK: <u>E4</u></p> <p>DATE/TIME: <u>21 OCT 92 1630</u></p>
DA FORM 5788-R, JUN 88			

Рис. 4-23. Пример заполненной формы DA 5788-R для перспективной схемы.



с. **Принципы составления схем.** Как и для выполнения любого рисунка, наличие художественного навыка является преимуществом, однако удовлетворительные схемы могут быть нарисованы любым военнослужащим после определенной практики. Ниже приведены принципы, которыми следует руководствоваться при составлении схем:

(1) **Работайте от общего к частному.** Сначала определите границы схемы. Затем сделайте набросок крупных объектов, например холмов, гор, или контуров больших зданий. После того, как нарисованы крупные объекты, приступайте к нанесению более мелких деталей.

(2) **Для изображения одинаковых объектов используйте общие формы.** Не рисуйте точно каждое отдельное дерево, живую изгородь, или опушку леса. Чтобы изобразить эти виды объектов, используйте общие формы. Не концентрируйтесь на мелких деталях, если только они не имеют тактического значения.

(3) **Изображайте перспективу; используйте точки схождения.** Пытайтесь составлять перспективные схемы. Чтобы сделать это, определите расположение точек схождения на участке местности, который необходимо изобразить. Параллельные горизонтальные линии на земле сходятся в точке на горизонте (рис. 4-24). Параллельные линии на земле, направленные вниз от наблюдателя сходятся в точке ниже горизонта. Параллельные линии на земле, направленные вверх от наблюдателя сходятся в точке выше горизонта. Параллельные линии, уходящие вправо, сходятся справа, уходящие влево, сходятся слева (рис. 4-24).

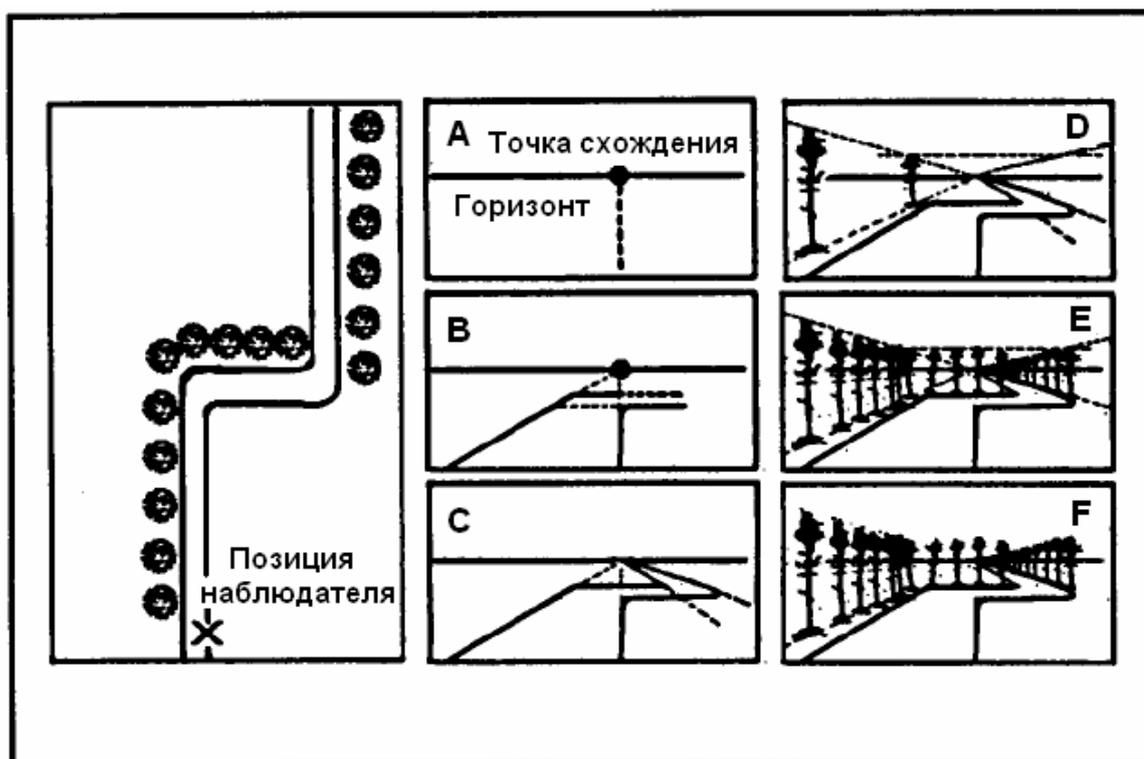


Рис. 4-24. Точки схождения.

#### 4-28. ЖУРНАЛ НАБЛЮДЕНИЙ

Журнал наблюдений — это письменная, хронологическая запись о любой активности и событиях, происходивших в районе расположения снайперской команды. Он используется вместе с боевыми схемами и карточками дальностей; их комбинация дает командованию и разведывательным органам не только информацию о местности, но также предоставляет

## Подготовка снайперов

точную запись об активности в районе. Информация записывается в форму DA 5786-R (Журнал наблюдений снайпера) (рис. 4-25). (Чистый бланк этой формы приведен в конце данного устава для дальнейшего распространения). Информация, приводимая в журнале наблюдений, очевидна, не требует разъяснений и в себя включает:

SNIPER'S OBSERVATION LOG					
ORIGINATOR: Doe, JOHN R				DATE/TIME: 1 OCT 92	SHEET _____ OF _____ SHEETS LOCATION: GLO3427648
SERIAL	TIME	GRID COORDINATE	EVENT	ACTIONS OR REMARKS	
1	0300	GLO3427648	OCCUPIED POSITION	OBSERVATION NONE	
2	0340	SAME	PFC JUDSON RESTED	I RESTED	
3	0420	SAME	PFC JUDSON ASSUMED OBSERVATION	NONE	
4	0530	SAME	BOTH OF US AWAKE	LIGHT ENOUGH TO SEE	
5	0630	SAME	PREPARED RANGE CARD AND TOPOGRAPHIC SKETCH	OBSERVED	
6	0655	GLO34276428	BRM CROSSED BRIDGE GOING SOUTH	COMPLETE	
7	0700	GLO34276428	PREPARED SKETCH OF BRIDGE GLOB117631	END OF MISSION	
8	0900	GLO34276428	MISSION COMPLETED - RETURNING		

DA FORM 5786-R, JUN 68

Рис. 4-25. Пример заполненного бланка формы DA 5786-R, Журнал наблюдений снайпера.

- Номер листа и общее количество листов в книжке.
- Фамилия, звание, личный номер и подразделение наблюдателя.
- Дата и время наблюдения и условия видимости.
- Прямоугольные координаты позиции снайперов.
- Порядковый номер, время и прямоугольные координаты каждого события.
- Описание события.
- Предпринятые действия и примечания.